المراجعة رقم (1)







الفصل الاول :حل المشكلات

❖ المشكلة (Problem) :- تعنى هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه

❖ حل المشكلة Problem Solving: هو الوصول إلى هدف أو ناتج محدد مطلوب من خلال خطوات وأنشطة متتابعة ومعطيات محددة

❖ مراحل حل المشكلة Problem Solving Stages:-

١- تحديد المشكلة

من حيث المخرجات المطلوبة المدخلات المتوفرة عمليات المعالجة.

٢- إعداد خطوات الحل الخوارزمية (Algorithm)

مجموعة من الاجراءات المرتبة ترتيبا منطقيا لحل المشكلة .

٣- تصميم البرنامج على الكمبيوتر (Program Design)

تحويل خطوات الحل الى برنامج باحدى لغات البرمجة .

٤- اختبار صحة البرنامج وتصحيح أخطائه (Program Testing)

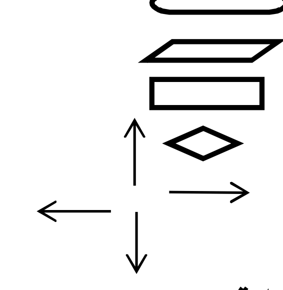
وذلك على بيانات معروف نتائجها مسبقاً .

٥ - توثيق البرنامج (Program Documentation).

كتابة كل مايتعلق بالبرنامج اسم البرنامج والاصدارة والمشتركين فيه

❖ خرائط التدفق Flowchart: هى تمثيل بيانى يعتمد على الرسم لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسالة أو مشكلة محددة باشكال قياسية.

❖ الاشكال المستخدمة فى الرسم :-



١- البداية والنهاية Terminal.

٢- الإدخال والإخراج Input / Output.

٣- معالجة أو عملية process.

٤- اتخاذ قرار / اختبار Decision.

٥- خطوط اتجاه Flow lines.

❖ يجب مراعاة مايلى عند رسم خريطة التدفق :-

١. يجب أن تبدأ الخريطة برمز البداية وتنتهى برمز النهاية.

٢. يطلق على كل من CوA اسم متغير ويحتوى على قيمة.

٣. رمز المعالجة يمثل العمليات الحسابية.

٤. الاتجاه الطبيعى للخريطة من اعلى لأسفل ومن اليسار لليمين.

الفصل الثانى:مقدمة فى فيجوال بيزيك دوت نتVb.Net

❖ لغة فيجوال بيزيك دوت نت

هى لغة برمجة عالية المستوى تكتب أوامرها باللغة الانجليزية بقواعد خاصة ويتم ترجمتها الى لغة الالة لتنفيذها

تحتوى على مترجم يقوم بالتحويل من لغة البرمجة الى لغة الالة والعكس (الكمبيوتر لايفهم الا لغة الالة)

الاوامر التى تكتب فى لغة vb.Net يمكن من خلالها إنشاء الكائنات بذاكرة الكمبيوتر

❖ تستخدم لغة vb.Net لانتاج تطبيقات

١- تطبيقات مكتبية (نوافذ، ويندوز) Windows Application

٢- تطبيقات ويب Web Application

٣- تطبيقات موبايل Mobile Application

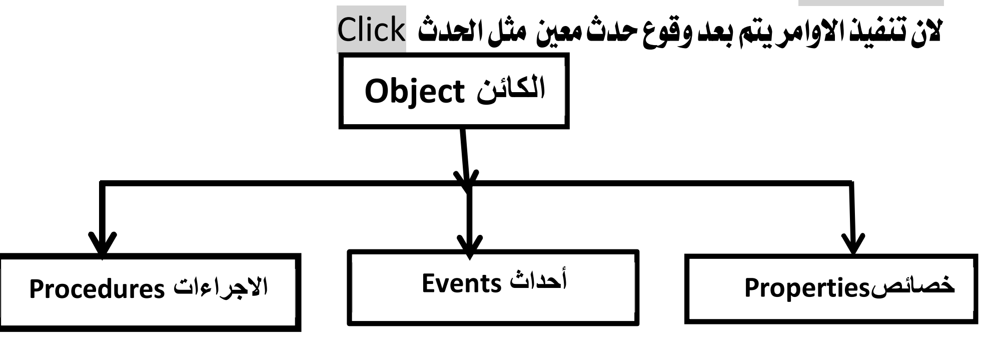
❖ تتميز لغة v.b.Net بأنها

١- كائنية التوجه Object oriented:

لان تنفيذ اوامرها يعتمد على الكائنات الموجودة بذاكرة الكمبيوتر

٢- موجهة بالحدث Event driven :

لان تنفيذ الاوامر يتم بعد وقوع حدث معين مثل الحدث Click



خصائص Properties : تصف الكائن وتحدد سمته وشكله مثل :- (اسمه – لونه – شكله – حجمه – مكانه)

أحداث Events: أفعال تقع على الكائنات مثل الحدث Click

الاجراءات Procedures: الاوامر والتعليمات الى يتم تنفيذها عن استدعاء الاجراء

❖ أطار عمل دوت نت (.Net Frame Work):-

بيئة التشغيل تعمل بها تطبيقات (مكتبية (نوافذ) - ويب – موبايل) الخاصة بـ Vb.Net

١. مكتبات النظام (الكائنات)
٢. بيئة التشغيل Runtime
٣. ترجمات Compliers

مكونات نافذة IDE

١- نافذة النموذج Form
٢- صندوق الادوات Tool box
٣- نافذة الخصائص Properties Windows
٤- نافذة الحل (مستعرض الحل) Solution explorer

مكونات نافذة IDE (بيئة التطوير المتكاملة)

١- نافذة النموذج Form

هى الاداة الرئيسية والتى يوضع (يرسم ، يصمم) عليها واجهة البرنامج بوضع جميع ادوات التحكم عليها ولها اسم افتراضى (Form 1) يمكن تغيره

٢- صندوق الادوات Tool box

يحتوى على جميع أدوات التحكم التى ترسم على النموذج وتكون مقسمة الى فئات + لاظهار كافة الادوات الموجودة داخل الصندوق أختر All Windows Forms

١- زر الامر	BTN	Button	٥- صندوق التحرير والسرد		Combo box
٢- أداة العنوان	Lbl	Label	٦- صندوق المجموعة	Grp	Group box
٣- صندوق النص	Txt	Text box	٧- صندوق الاختيار	chk	Check box
٤- صندوق القائمة	Lst	List box	٨- زر الراديو	Rad	Radio Button

نافذة الخصائص Properties Windows

تستخدم لتغير خصائص الادوات على النموذج وتنقسم الى عمودين (عمود ايسر) به الخاصية وعمود (ايمن) به القيمة لاظهار نافذة الخصائص من قائمة View أختر الامر Properties أو من لوحة المفاتيح أضغط على مفتاح F4

٤- نافذة الحل (مستعرض الحل) Solution Explorer

تحتوى على اسماء المشروعات:-

اسم المشروع الاول – اسم المشروع الثانى – ملفات ومجلدات المشروعات

الفصل الثالث: ضبط خصائص أدوات التحكم

(١) النموذج (Form) :- هى الاداة الرئيسية والتى يوضع (يرسم ، يصمم) عليها واجهة البرنامج بوضع جميع ادوات التحكم عليها

الخاصيـة	الوظيفة
Name	الاسم الذي يشير للنموذج المستخدم في الكود. التصميم فقط
Text	النص الظاهر على شريط العنوان للنموذج.
Form Borde Style	شكل حدود الخارجية لنافذة النموذج.
Back Color	تحديد لون الخلفية لنافذة النموذج.
Control box	تتحكم في ظهور وإخفاء صندوق التحكم للنافذة.
Minimize box	تتحكم في ظهور وإخفاء صندوق التصغير للنافذة.
Maximize box	تتحكم في ظهور وإخفاء صندوق التكبير للنافذة.
Right to lef layout	تحدد إذا ما كان تخطيط أدوات التحكم على نافذة النموذج من اليمين إلى اليسار.
Right to left	تحدد إذا ما كان اتجاه أدوات التحكم من اليمين إلى اليسار مثل اتجاه الكتابة لصندوق النص.
Window state	تحدد حجم النافذة على الشاشة سواء في وضع تكبير أو تصغير أو عادي. (ملىء الشاشة) فى وضع التشغيل فقط

(٢) أداة الزر الامر (Button) :- يستخدم فى تنفيذ الاوامر من المستخدم بالضغط عليه او النقر Click ويكون على شكل مستطيل وعند تحديده يظهر حوله ٨ مربعات تحجيم

الخاصية	الوظيفة
Font	تحديد نمط وشكل نوع النص الموجود على وجه الأداة
Fore Color	معرفة أو تحديد لون النص الظاهر (لون الكتابة)
Location	عبارة عن موقع (موضع) الزر على نافذة النموذج. الاحداثى (0:0)
Size	عبارة حجم ارتفاع وعرض الزر على نافذة النموذج. (75;23)

(٣) أداة العنوان (Label) :- وظيفتها : تعرض نص للمستخدم لايمكن تغيره أثناء التشغيل ، وهى تستخدم لعرض عناوين الأدوات الأخرى أو لعرض إجابة سؤال أو نتيجة .

Auto Size تحدد: هل يتغير حجم الاداة حسب النص المكتوب بداخلها ام لا تلقائيا (True)) يدوياً باستخدام الفارة (False)

(٤) أداة صندوق الكتابة (Text Box) :- أداة لإدخال بيانات نصية من مستخدم البرنامج أولاستقبال مدخلات مستخدم البرنامج النصية .فى وضع التشغيل

Max Length	تحديد الحد الاقصى لعدد الحروف التى يمكن ادخالها فى Text Box
Multi Line	تحدد امكانية تعدد الاسطر أم لا وتاخذ القيم True أو False
Password Char	تحديد شكل الرمز البديل للحروف المدخلة فى Text Box

(٥) الأداة صندوق القائمة List box :- (قائمة منسدلة) تعرض قائمة من العناصر ليقوم المستخدم بالاختيار منها تكون على شكل صفوف ويبدأ ترتيب العناصر بداخلها من الصفر

Items	مجموعة العناصر التي تَعرض في صندوق القائمة **Collection**
SelectionMode	تحديد العنصر الواقع عليه الأختيار فى الأداة .
Sorted	تحديد قيمة **True** / **False** وهى تبين ما إذا كانت العناصر داخل الأداة مرتبة أبجديا أم لا .

(٦) آداة صندوق التحرير والسرد Combo Box : (قائمة مغلقة) هى عبارة عن صندوق به قائمة من العناصر تنسدل لاختيار احد هذه العناصرواحد فقط فى اقل مساحة ممكنه .

AutoCompleteMode	يحدد الطريقة التى سوف يتم بها عملية إكمال القائمة مقترح Suggest
AutoCompleteSource	تحدد مصدر العناصر المقترحة لعملية الإكمال التلقائى

(٧) الأداة Group Box : الغرض من استخدام هذه الأداة هو تنظيم وضع الأدوات على النموذج . أحتواء أدوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة .

(٨) الأداة Radio Button : تتيح للمستخدم مجموعة من البدائل لأختيار بديل واحد فقط .

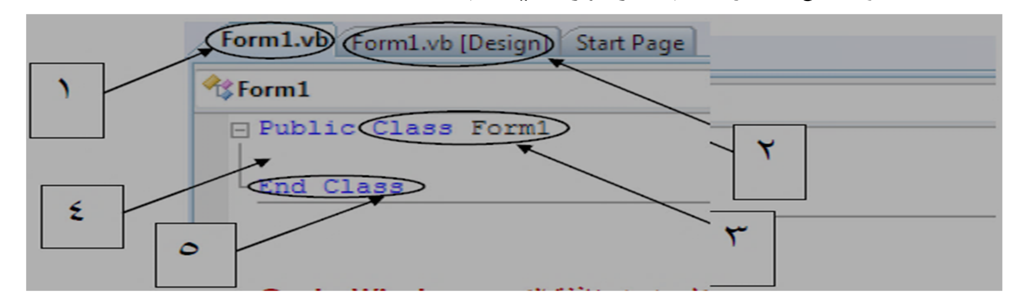
(٩) الاداة Check Box : تتيح للمستخدم مجموعة من البدائل لأختيار أى عدد منها فى نفس الوقت

Checked	تحديد ما إذا كانت الأداة قد تم إختيارها أم لا True.False.

هذه الخاصية لا يظهر تاثيرها إلا عند التشغيل فقط عند عمل Start Debugging

الفصل الرابع :نافذة الكود Code Window

نافذة الكود : هى مكان كتابة الاوامر والتعليمات بلغة Vb.net



❖ **الارقام الموضحة فى الشكل تشير الى مكونات نافذة النموذج :**

١- اسم الملف الذى يخزن به الكود Form1.vb .

٢- اسم الملف الذى يخزن به واجهة نافذة النموذج Form1.vb[Design].

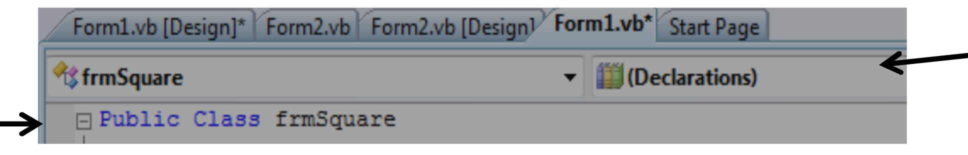
٣- الإعلان عن التصنيف Class بإسم Form1.

٤- ما بين السطرين تكتب الأكواد الخاصة بالتصنيف Form1.

٥- سطر نهاية التصنيف Form1.

❖ **لفتح نافذة الكود الخاص بالنموذج (Form1) نتبع الآتى :**

من قائمة View أختر الامر Code - قم بالضغط مرتين متتاليتين على النموذج Form1 أو بالضغط على مفتاح F7.

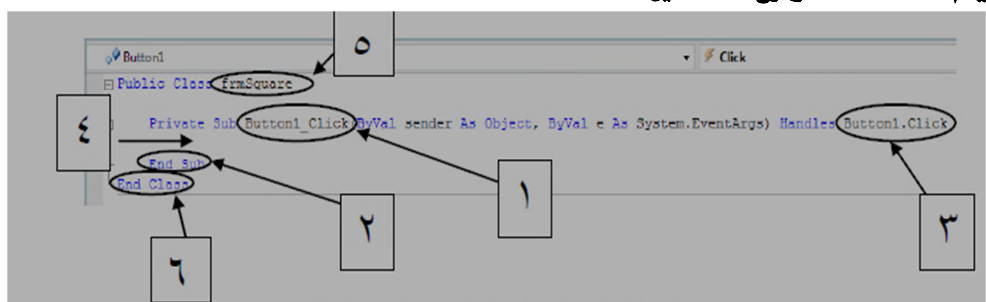


القائمة Class Name تعرض أسماء أدوات التحكم المدرجة على النموذج.

القائمة Method Name تعرض الاحداث الخاصة بالعنصر المختار من القائمة

معالج الحدث Event Handler :-

عبارة عن اجراء يحتوي على كود يتم تنفيذ عندما يقع الحدث المرتبط به هو الإجراء الذى يتم استدعاءه عند وقوع حدث معين .



❖ **تشير الأرقام الموضحة بالشكل السابق إلى :**

١- **إسم الإجراء مكون من** (**إسم الاداة وإسم الحدث**).

٢- **سطر نهاية الإجراء.**

٣- **المسبب فى استدعاء الإجراء.**

٤- **ما بين السطرين يكتب الكود الذى سينفذ عند استدعاء الاجراء بعد وقوع الحدث**

٥- **سطر الإعلان عن التصنيف** frmSquare.

٦- **سطر نهاية التصنيف** Class.

❖ **صيغة ضبط الخصائص** properties **برمجيا :**

Control Name . Property = Value

اسم آداة التحكم　　　الخاصية　　　القيمة

- **سطر بداية التصنيف** Public Class **وينتهى بـ** End Class
- **سطر بداية الاجراء** Private Sub **وينتهى بـ** End Sub
- **اسم الاجراء ياتى بعد** Private Sub **مثل** BUTTON1_Click
- **سبب الاستدعاء يكون بعد كلمة** Handles **مثل** BUTTON1.Click

لغة البرمجة

V.Studio

Visual Basic .net　　C#　　J#

التصنيف Class

الكائن Object

Methods　　Events　　Procedures　　properties

F4

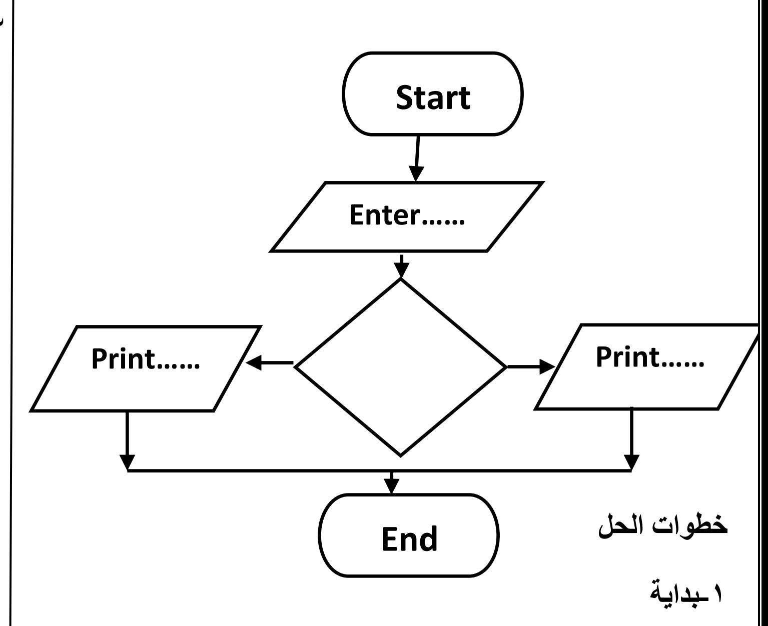
مفتاح F

F5　　F7

الحالة الاولى :- فى حالة السؤال عن

(الاكبر- الاصغر- يساوى – ناجح – راسب- زوجى- فردى مقارنة بين شخصين) يتم استخدام هذا الشكل من خرائط التدفق

أكبر من < - أصغرمن > - يساوى = - اكبرمن اويساوى >= - أصغرمن او يساوى <= - <> لايساوى



خطوات الحل

١-بداية

٢- ادخال ....

٣- اذاكان .... أذن

١-٣ طباعة.............................. واذهب الى النهاية

٤- طباعة ....

٥- نهاية

خرائط التفرع

الحالة الثانية : - فى حالة السؤال عن

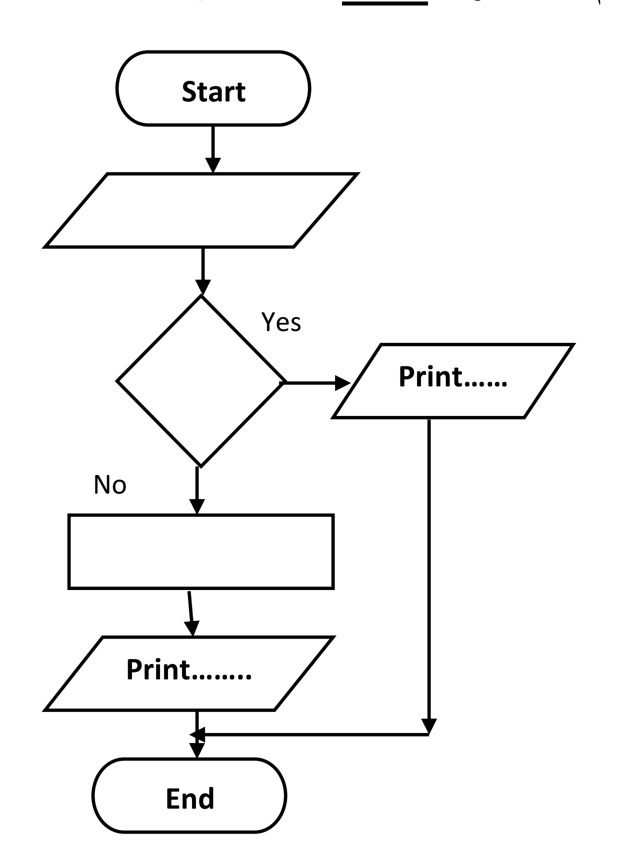
١-قسمة عددين (العدد الثانى – المقسوم عليه – صفرا- أطبع غير معروف) **R=N1/ N2**

يتم كتابة الشرط **N2=0** داخل المعين

٢- مساحة (دائرة – مربع) ونصف القطر سالبا

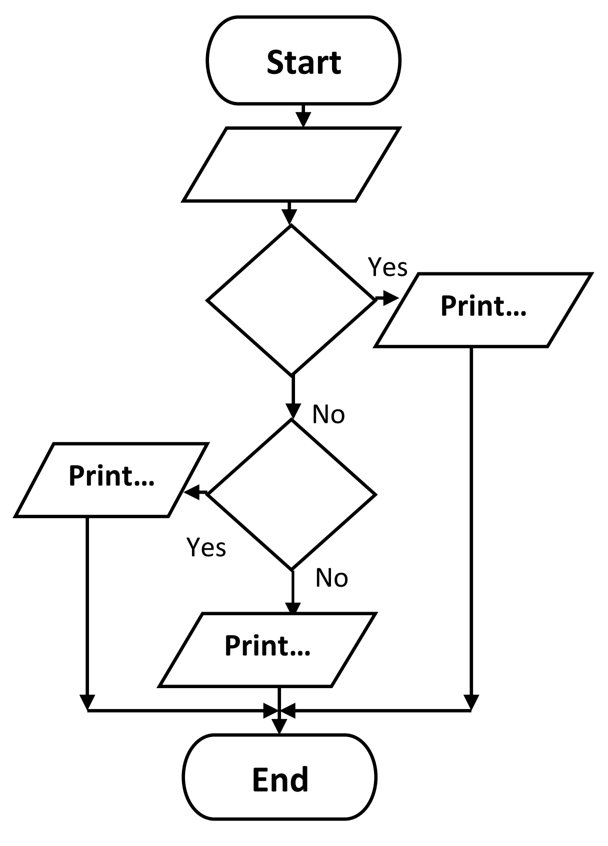
R سالبة **A=3.14*R*R**

يتم كتابة الشرط **R < 0** داخل المعين



الحالة الثانية : - فى حالة السؤال عن

درجات الحرارة - توقيت المواد الدراسية – مقارنة من حيث الاكبر الاصغر متساويان أو نفس العمر



D<0	**D> 0**	**D=0**
أصغرمن الصفر	**- كبرمن الصفر**	**- تساوى الصفر**
T=5	**T=4**	**T= 3**
علوم	**دراسات**	**كمبيوتر**

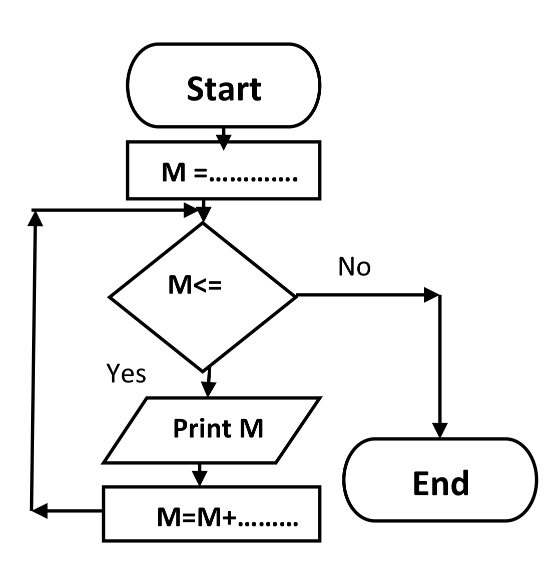
خرائط التكرار

الحالة الاولى :- فى حالة السؤال عن

M

طباعة الاعداد من ....الى ....

يجب التركيز على القيم التالية
١- قيمة البداية
٢- قيمة النهاية
٣- مقدار الزيادة

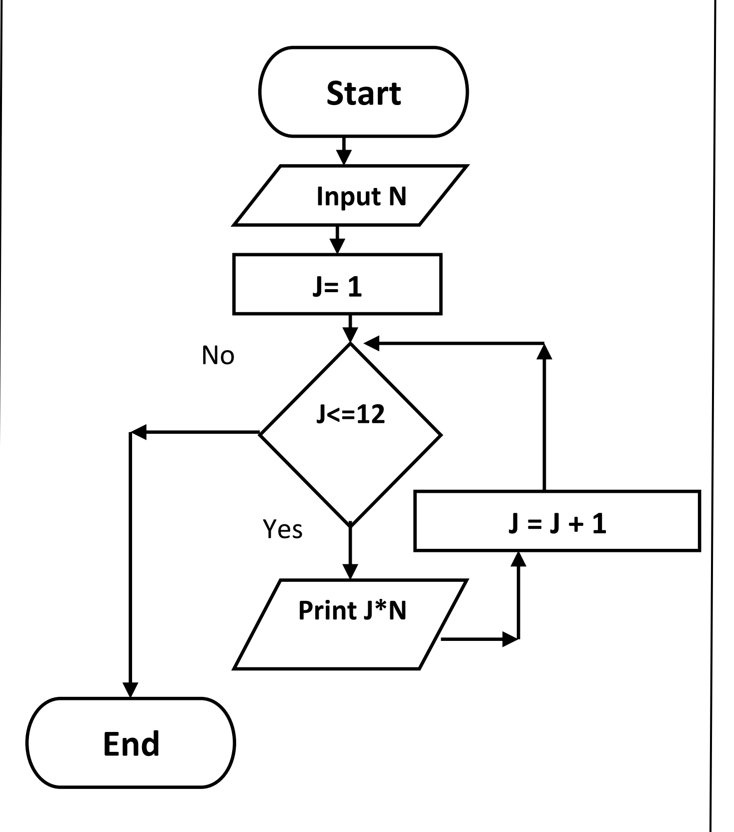


اسئلة على الخريطة
١- قيمة البداية هى ....
٢- قيمة النهاية هى ....
٣- مقدار الزيادة ....
٤- عددمرات التكرار ....
٥- القيمة بعد انتهاء التكرار ......
أو القيمة عندما يصبح الشرط غير صحيح ......

J

الحالة الثانية :- فى حالة السؤال عن

طباعة حاصل ضرب الاعداد أو
جدول ضرب الاعداد



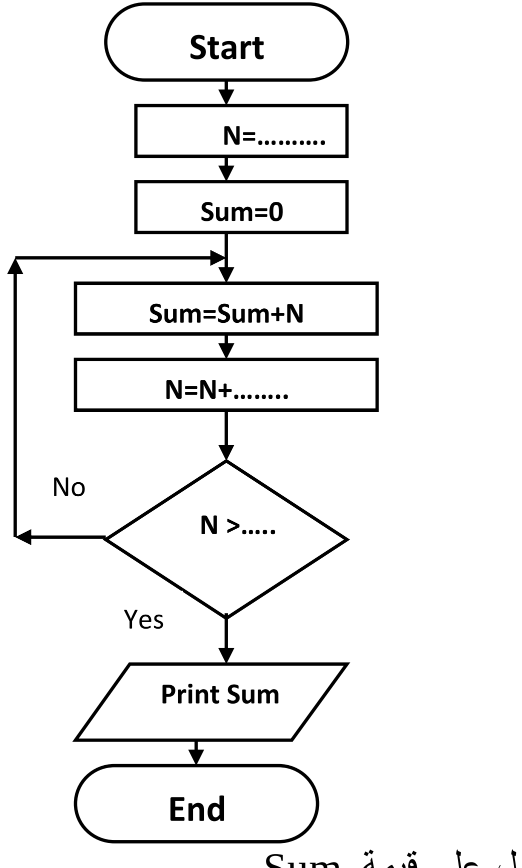
قيم J هى ناتج ضرب الاعداد من ١الى ١٢

قيمة Jبعد انتهاء التكرار ١٣

الحالة الثالثة :- فى حالة السؤال عن

Sum

طباعة مجموع الاعداد من ....الى ....



للحصول على قيمة Sum

يتم معرفة عدد مرات التكرار واجراء عملية الجمع عليها



كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين

مثلا ازاى نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9



خطوة 1

خطوة 2
اختيار اسم الطابعة بتاعتك

خطوة 3
كتابة الصفحات المراد طباعتها
نكتب رقم 4 ثم نكتب الشرطة
دي - ثم نكتب 9

خطوة 4
اختيار نوع الورق

خطوة 5
اختيار A4

خطوة 6

حمل الان

مجانا وحصريا

المراجعة رقم (2)









اسئلة الموضوع الأول

ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١- خرائط التدفق تستخدم أشكالاً قياسية وخطوط لتمثيل خطوات حل مشكلة ما ( )

٢- يمكن استخدم أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق ( )

٣- يستخدم الشكل (شكل بيضاوي) للتعبير عن الطرفيات البداية والنهاية فى خريطة التدفق ( )

٤- يستخدم رمز المستطيل (شكل مستطيل) ليعبر عن عمليات إدخال البيانات ( )

٥- يستخدم الشكل (شكل معين) لتمثيل عملية إتخاذ القرار فى خرائط التدفق ( )

٦- المشكلة تعنى هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه ( )

٧- إعداد كوب من الشاى يعتبر مثالا لمشكلة ( )

٨- حل المشكلة عبارة عن مجموعة من الخطوات والأنشطة والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج ( )

٩- توثيق البرنامج عبارة عن مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل المشكلة ( )

١٠- اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل مشكلة ما ( )

١١- توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء ( )

١٢- الخوارزمية عن مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة ( )

١٣- توثيق البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل مشكلة ما ( )

١٤- اختبار صحة البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء ( )

١٥- خريطة التدفق هى تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة محددة ( )

١٦- خرائط التدفق تساعد على فهم المشكلة وتحويلها إلى برنامج ( )

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- الخطوات والأنشطة والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج ....

أ- تحديد المشكلة ب- المشكلة ج- حل المشكلة

٢- عند رسم خريطة التدفق نستخدم ....

أ- أشكالاً قياسية وخطوط ب- جميع الرموز الهندسية ج-شكل هندسى واحد

٣- مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة ما يطلق عليها ....

أ- المشكلة ب- الخوارزمية ج- اختبار صحة البرنامج

٤- التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها ....

أ- اختبار صحة البرنامج ب- توثيق البرنامج ج- الخوارزمية

٥-كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل مشكلة ما يطلق عليها ....

أ- توثيق البرنامج ب- اختبار صحة البرنامج ج- خرائط التدفق

٦-يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن إعداد كوب من العصير هو ....

أ- خريطة التدفق ب- الخوارزمية ج- المشكلة

٧-يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن مسألة رياضية هو ....

أ- الخوارزمية ب- المشكلة ج- تصميم البرنامج على الكمبيوتر

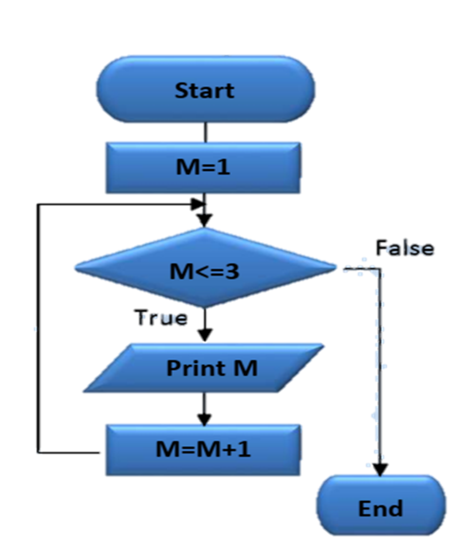
٨- تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل المسألة ....

أ- مشكلة ب- الخوارزمية ج- خرائط التدفق

٩- فى خريطة التدفق :

أ- عدد مرات التكرار (طباعة قيمة M) هو ....

(٢ - ٣ - ٤)



ب- فى خريطة التدفق قيمة M بعد انتهاء الحلقة التكرارية ....

(٢ - ٣ - ٤)



اسئلة الموضوع الثانى

ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١- لغة البرمجة VB.Net إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى ( )

٢-لغة البرمجة VB.Net إحدى لغات البرمجة الموجهة بالأحداث ( )

٣-تتميز لغة البرمجة VB.Net بأنها اللغة الوحيدة ذات المستوى العالى ( )

٤- تصنف لغة البرمجة VB.Net كإحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى بسبب سهولة تعلمها ( )

٥- تستخدم لغة البرمجة VB.Net فى إنتاج تطبيقات مكتبية وتطبيقات ويب ( )

٦- يؤخذعلى لغة البرمجة VB.Net استخدامها فى إنتاج تطبيقات ويب فقط ( )

٧- يؤخذ على لغة البرمجة VB.Net انه لا يمكن استخدامها فى إنتاج تطبيقات مكتبية ( )

٨- يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين إثرائى ( )

٩- الأحداث والإجراءات الخاصة بأى كائن فى لغة البرمجة VB.Net يطلق عليها خصائص Properties إثرائى ( )

١٠-اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج لإجراءات يمكن أن تقع على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net إثرائى ( )

١١-اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج لخصائص يمكن أن تتصف بها بعض الكائنات فى لغة البرمجة VB.Net إثرائى ( )

١٢-الأحداث عبارة عن الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net إثرائى ( )

١٣-الإجراءات عبارة عن الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net إثرائى ( )

١٤- الضغط على Click و Click- Double نماذج لبعض الأحداث التى يمكن أن تقع على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net إثرائى ( )

١٥- إطار العمل (Net frameWork) يحتوى على المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل الكائن فى لغة البرمجة VB.Net ( )

١٦- المترجمات فى إطار العمل (Net frameWork)يحتوى على المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل البرامج التى يتم إنتاجها بلغات البرمجة فى Visual Studio ( )

١٧- المترجمات عبارة عن برامج تقوم بترجمة الأوامروالتعليمات التى يكتبها المبرمج من لغة المستوى العالى إلى لغة الآلة ( )

١٨- لغة البرمجة كائنية التوجية هى اللغات التى تعمل من خلال كائنات تقوم بتنفيذ إجراءات معينة عندما يقع عليها حدث معين ( )

١٩- كل لغات البرمجة التى تقوم بتنفيذ مجموعة من التعليمات والأوامر تعتبر من لغات البرمجة الموجهة بالأحداث ( )

٢٠-يعبر Visual Studio عن بيئة تطوير متكاملة IDE لأنها تم مجموعة من الأدوات والعناصر والخصائص اللازمة لإنتاج تطبيقات ويب ( )



اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجية على ....

(استخدام تطبيقات مكتبية – استخدام تطبيقات ويب – كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر)

٢- تستطيع إنتاج تطبيقات مكتبية أو تطبيقات ويب باستخدام ....

(كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر – لغة البرمجة VB.Net - خصائص وأحداث)

٣- مجموعة الصفات التى يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها يطلق عليها ....

(خصائص – إجراءات - أحداث) إثرائى

٤- النقر Click على زر الأمر يعتبر .... إثرائى

(خصائص – إجراءات – أحداث)

٥- مجموعة الأوامر والتعليمات التى ترغب فى تنفيذها يطلق عليها .... إثرائى

(خصائص – إجراءات –أحداث)

٦-مصطلح Properties يشير إلى .... إثرائى

(السمات التى تصف الكائن وتميزه - الأحداث التى تقع على الكائن – الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها)

٧-مصطلح Events يشير إلى .... إثرائى

(السمات التى تصف الكائن وتميزه - الأحداث التى تقع على الكائن – الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها)

٨-مصطلح Procedures يشير إلى .... إثرائى

(السمات التى تصف الكائن وتميزه - الأحداث التى تقع على الكائن – الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها)

٩- المكتبات والمترجمات وبيئة تشغيل التطبيقات من أهم العناصر المكونة لـ ....

(Net Framework – Event Driven – Object Oriented)

١٠- بيئة التطوير المتكاملة IDE تطلق على ....

(Net Framework – Visual Studio – Visual Basic.Net)



اسئلة الموضوع الثالث

ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١- وظيفة الخاصية Right To Left لنافذة النموذج Form تحديد اتجاه أدوات التحكم من اليمين إلى اليسار ( )

٢- وظيفة الخاصية Right To Left لنافذة النموذج Form تحديد حالة النموذج على الشاشة فى وضع تكبير أو تصغير ( )

٣-ضبط الخاصية Control Box لنافذة النموذج يتحكم فى إظهار Form فى وضع التكبير عند تشغيل البرنامج إثرائى ( )

٤-تستخدم الخاصية Name فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم كأسم للنافذة

٥- تستخدم الخاصية Text فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم ( )

٦- ضبط بعض خصائص نافذ النموذج Form يطبق على أدوات التحكم التى يتم وضعها على نافذة النموذج ( )

٧- الخاصية Window State يظهر أثر ضبطها لنافذة النموذج Form فى نمط التشغيل فقط إثرائى ( )

٨- تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على النموذج من خلال الخاصية Size ( )

٩- تستطيع تغيير موضع أداة تحكم زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية Location ( )

١٠-إدراج أدوات التحكم تلقائياً على نافذة النموذج Form يكون عند الأحداثى (0 , ٠) فى منتصف نافذة النموذج ( )

١١-يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت Auto Size=True ( )

١٢-يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت Auto Size=False ( )

١٣-تنفرد أداة التحكم Textbox بالخاصية Password Char ( )

١٤-تنفرد أداة التحكم Textbox بالخاصية Auto Size ( )

١٥- يشترك كلاً من أداة التحكم List box وأداة التحكم صندوق التحريروالسرد Combo box فى الخاصية Items ( )

١٦- يشترك كلاً من أداة التحكم List box وأداة التحكم صندوق التحريروالسرد Combo box فى الخاصية Suggest ( )

١٧- أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعه من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هى Group Box

١٨- أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعه من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هى List box ( )

١٩- أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعه من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هى Check Box

٢٠- Combo box هو أداة التحكم التى تسمح للمستخدم اختيار عنصر واحد من عدة عناصر فى أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج إثرائى ( )

( )

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- وظيفة الخاصية Right To Left لنافذة النموذج form هى ....

أ- تحديد اتجاه أدوات التحكم من اليمين إلى اليسار

ب- تحديد إذا ما كان تخطيط أدوات التحكم على النموذج من اليمين إلى اليسار

ت- تحديد حالة شاشة النموذج فى وضع التكبير أو التصغير

٢- تستخدم الخاصية Control Box لنافذة النموذج Form فى .... إثرائى

أ- إظهار او إخفاء صندوق التكبير

ب-التحكم فى إظهار نافذة النموذج فى وضع الكبير / التصغير / عادى فى نمط التشغيل

ت-التحكم فى إظهار أو إخفاء صندوق التحكم فى نافذة النموذج

٣-الخاصية المستخدمة فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة النموذج هى ....

(Name – Text – form Border Style)

٤-عند ضبط بعض خصائص نافذة النموذج Form فإنها تطبق على أدوات التحكم التى يتم وضعها على نافذة النموذج ، من هذه الخصائص ....

(Text – Fore Color – Name)

٥- الخاصية التى لا يظهر أثر ضبطها إلا فى نمط التشغيل للنافذة النموذج Form ....

(Right To Left – Window State – Form Border Style) إثرائى

٦- خاصية مسؤلة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button ....

(Font – Fore Color –Back Color) إثرائى

٧-تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال العمليات التالية ما عدا ....

(ضبط خاصية Size – ضبط خاصية Location - السحب والأفلات باستخدام الفأرة)

٨-تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال ....

(ضبط خاصية Size – ضبط خاصية Location – المربعات الثمانية حو زر الأمر Button)

٩-عند إدراج أى أداة تحكم بالضغط Double-Click من مربع الأدوات Tool box على نافذ النموذج ، فإن المكان الإفتراضى لإظهارها هو ....

(الإحداثى 0,0 – منتصف نافذة النموذج – يختلف موضع أداة التحكم حسب حجم نافذة النموذج Form)

١٠- يتحدد حجم أداة العنوان Label تلقائياً على نافذة النموذج إذا كانت الخاصية ....

أ- Auto Size= False ب- Auto Size= True ج- Auto Size=Fixed

١١- يتحدد حجم أداة العنوان Label يدوياً على نافذة النموذج إذا كانت الخاصية ....

أ- Auto Size= False ب- Auto Size= True ج- Auto Size=Fixed

١٢- الخصائص التالية جميعها لأداة تحكم Text Box ما عدا الخاصية ....

أ- Auto Size ب- Multi Line ج- Max Length

١٣-خاصية واحدة مما يلى ينفرد بها الكائن Text Box ....

أ - Auto Size ب- Name ج- Password Char

١٤- القيمة الصحيحة التى يمكن استخدامها من الأختبارات التالية لضبط الخاصية Password Char لأداة التحكم Text Box .... إثرائى

أ - PW
ب- True
ج- *

١٥-تشترك كل من أداة التحكم List Box وأداة صندوق التحرير والسرد Combo Box فى الخاصية ....

أ - Suggest
ب- Items
ج- Selection Mode

١٦-أداة التحكم التي تستخدم في احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هي ....

أ- ComboBox
ب-ListBox
ج- GroupBox

١٧-عنصر التحكم الذي يمكن استخدامه على نافذة النموذج لاختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" هو ....

أ- RadioButton
ب- CheckBox
ج- TextBox

١٨- أداة التحكم التي يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من بديل هي............................

أ – RadioButton
ب- GroupBox
ج- CheckBox

١٩-أداة التحكم التى تسمح للمستخدم باختيار عنصر واحد من ١٥ عنصر فى اصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج هى .... إثرائى

أ - Combo Box
ب- List Box
ج- Radio Button



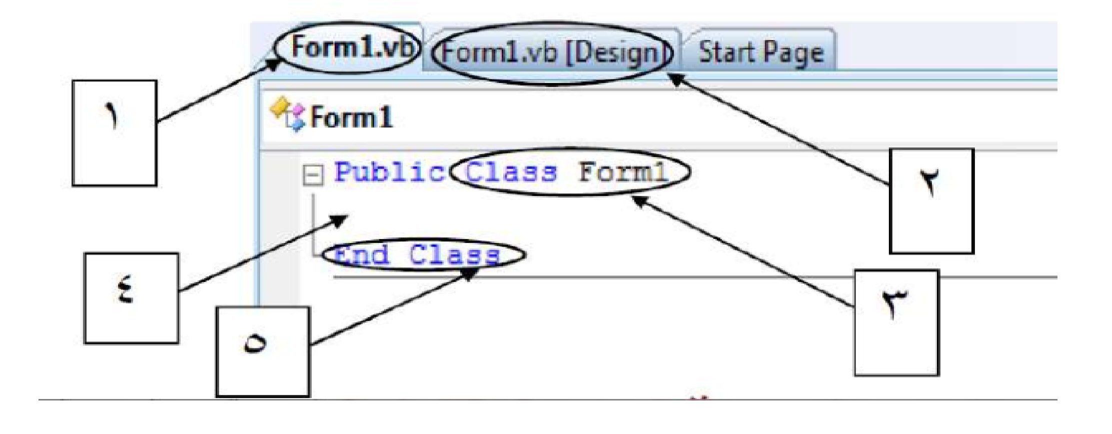
اسئلة الموضوع الرابع

السؤال الأول : أكمل الجدول برقم من (١) إلى (٥) مستخدماً الشاشة التالية ليعبر كل رقم عما تشير إليه :

Form1.vb | Form1.vb [Design] | Start Page
Form1
Public Class Form1
End Class
١ ٢ ٣ ٤ ٥

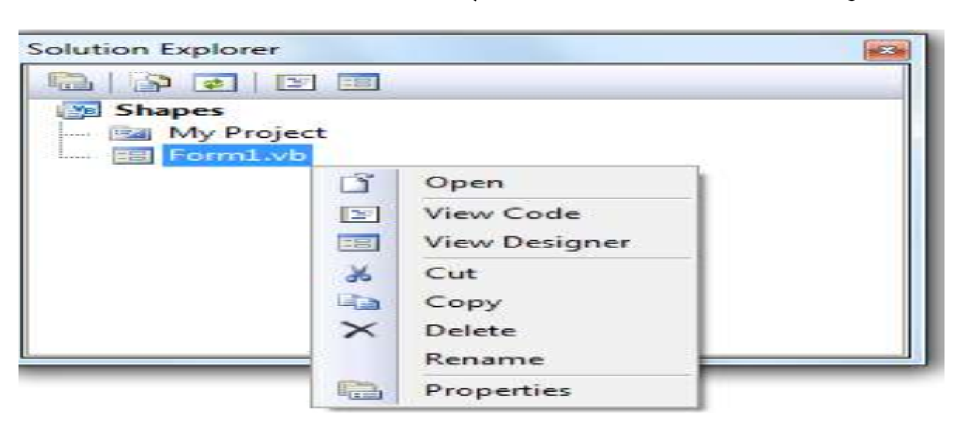
الرقم	يشير إلى
(..................)	نهاية التصنيف
(..................)	مكان كتابة الأكواد الخاصة بالتصنيف.
(..................)	اسم الملف الذي يحفظ فيه تصميم واجهة النموذج.Form
(..................)	اسم الملف الذي يحفظ فيه الكود.
(..................)	بداية التصنيف.

السؤال الثانى : أكمل الحدول مستخدماً الشاشة التالية :



الرقم	يشير إلى
(١)	....
(٢)	....
(٣)	....
(٤)	....
(٥)	....

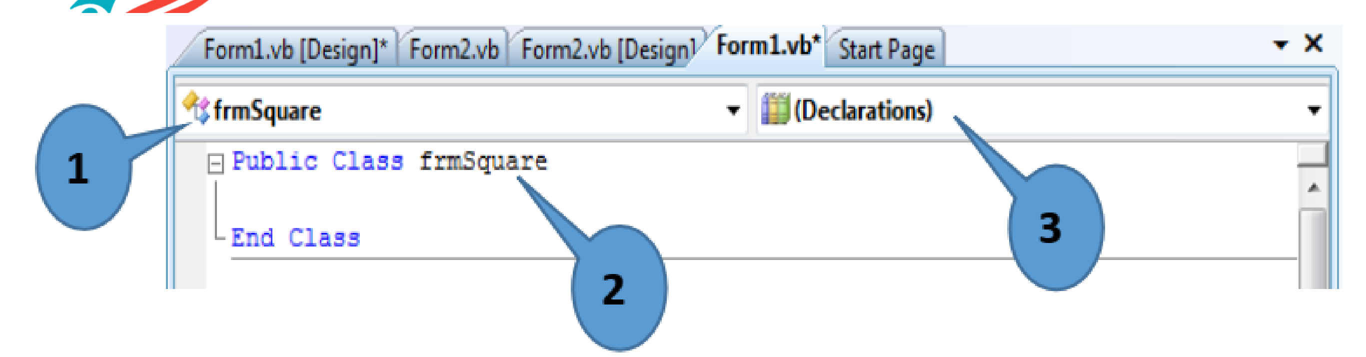
السؤال الثالث : أكمل الحدول مستخدماً الشاشة التالية :



السؤال	يشير إلى
(١)	اسم الحل هو ....
(٢)	اسم المشروع هو: ....
(٣)	يمكن الدخول إلى نافذة الكود بأكثر من طريقة، وذلك من خلال: – أمر .... في القائمة المختصرة .... – المفتاح الوظيفي ....
(٤)	.... هو اسم الملف الذى يحفظ فيه الكود

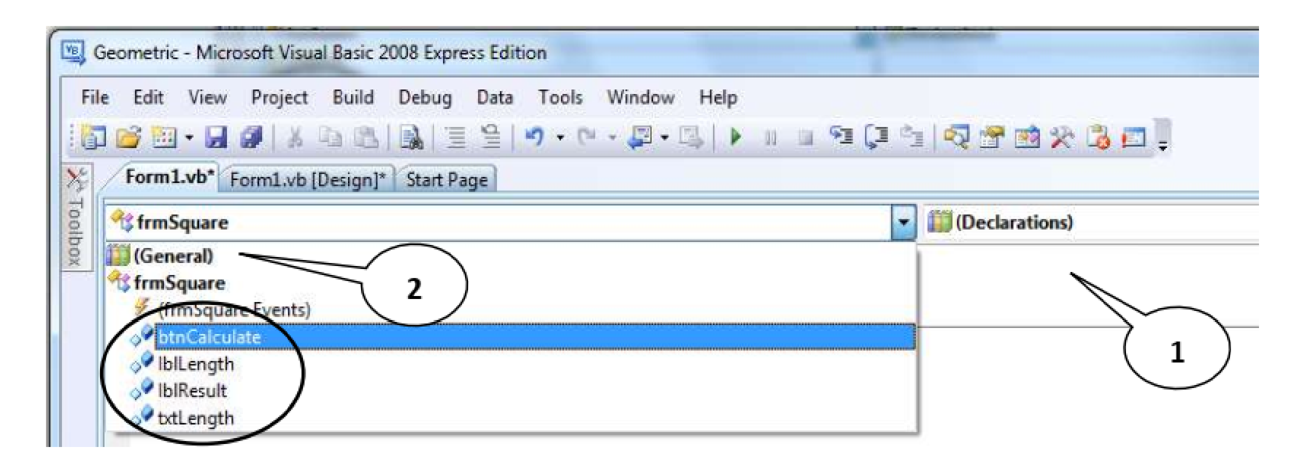


السؤال الرابع : أكمل الجدول مستخدماً الشاشة التالية :



الرقم	يشير إلى
(١)	....
(٢)	....
(٣)	....

السؤال الخامس : أكمل الجدول مستعيناً الشاشة التالية :



١- الرقم (١) يشير إلى ....

٢- الرقم (٢) يشير إلى ....

٣- أذكر ثلاثة أدوات تحكم مختلفة بالشاشة السابقة

.... ، .... ، ....

٤- اسم التصنيف هو ....



السؤال السادس : أجب عن الأسئلة مستعيناً الشاشة التالية :

frmSquare.vb | frmSquare.vb [Design] | Start Page

Button1 | (Declarations)

```
Public Class frmSquare
End Class
```

(Declarations)
AutoSizeChanged
BackColorChanged
BackgroundImageChanged
BackgroundImageLayoutChanged
BindingContextChanged
CausesValidationChanged
ChangeUICues
Click
ClientSizeChanged

١- أكتب من الشاشة السابقة ثلاث أحداث مختلفة

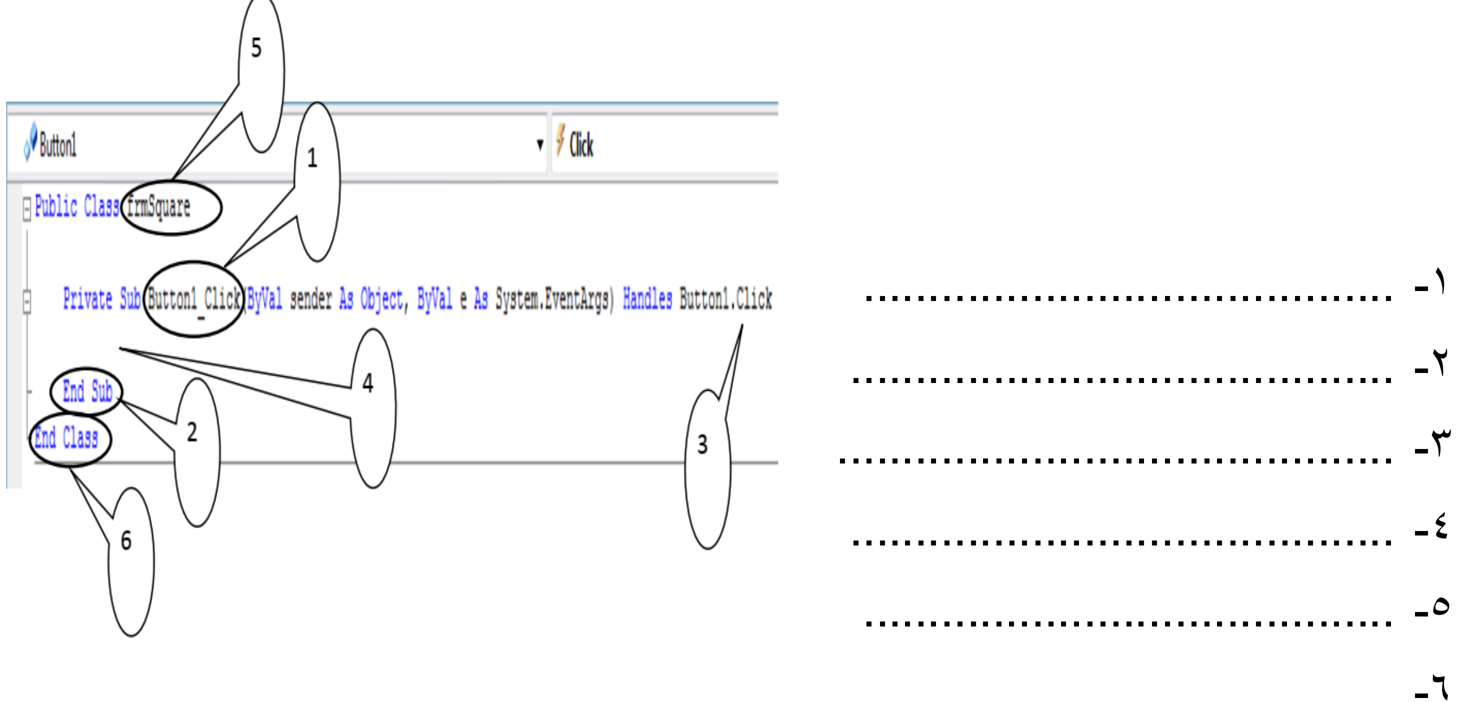
- ....
- ....
- ....

٢- frmSquare يشير إلى ....

٣- الأحداث الموضحة بالنافذة خاصة بأداة التحكم ....

٤- اسم التبويب النشط فى النافذة هو ....

السؤال السابع : أكمل التالى مستخدماً الشاشة التالية :



١- ....

٢- ....

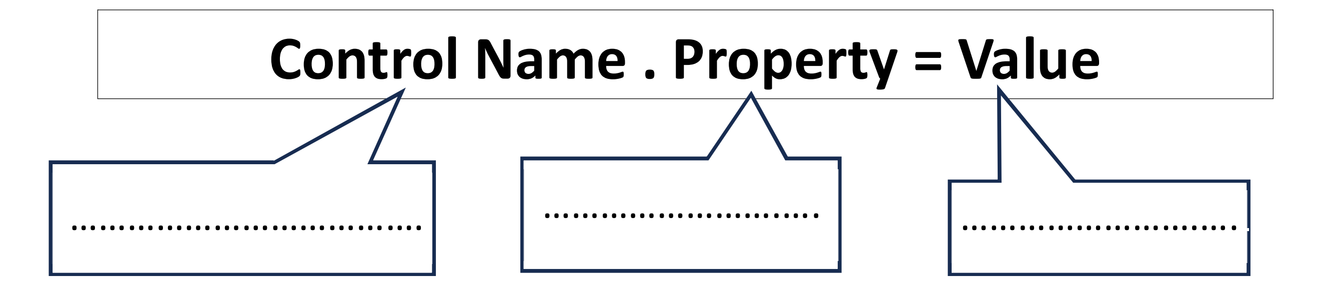
٣- ....

٤- ....

٥- ....

٦- ....

السؤال الثامن : اشرح مكونات الصيغة العامة لأمر ضبط خصائص أدوات التحكم برمجياً :



السؤال التاسع : اشرح الأكواد التالية فى ضوء ضبط خصائص أدوات التحكم برمجياً :

1- Button2 .Text = “ End”

- ....

2- Label1 .Auto Size = “ True”

- ....



إجابات الفصل الأول

ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١٧-خرائط التدفق تستخدم أشكالاً قياسية وخطوط لتمثيل خطوات حل مشكلة ما (√)

١٨-يمكن استخدم أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق (×)

١٩-يستخدم الشكل ⬭ للتعبير عن الطرفيات البداية والنهاية فى خريطة التدفق (√)

٢٠-يستخدم رمز المستطيل ▭ ليعبر عن عمليات إدخال البيانات (×)

٢١-يستخدم الشكل ◇ لتمثيل عملية إتخاذ القرار فى خرائط التدفق (√)

٢٢-المشكلة تعنى هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه (√)

٢٣-إعداد كوب من الشاى يعتبر مثالا لمشكلة (√)

٢٤- حل المشكلة عبارة عن مجموعة من الخطوات والأنشطة والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج (√)

٢٥-توثيق البرنامج عبارة عن مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل المشكلة (×)

٢٦- اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل مشكلة ما (×)

٢٧- توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء (×)

٢٨- الخوارزمية عن مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة (√)

٢٩- توثيق البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل مشكلة ما (√)

٣٠- اختبار صحة البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء (√)

٣١- خريطة التدفق هى تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة محددة (√)

٣٢- خرائط التدفق تساعد على فهم المشكلة وتحويلها إلى برنامج (√)

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- الخطوات والأنشطة والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج ....

أ- تحديد المشكلة　　ب- المشكلة　　ج- حل المشكلة

٢-عند رسم خريطة التدفق نستخدم ....

أ- أشكالاً قياسية وخطوط　　ب- جميع الرموز الهندسية　　ج-شكل هندسى واحد

٣- مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة ما يطلق عليها ....

أ- المشكلة　　ب- الخوارزمية　　ج- اختبار صحة البرنامج

٤-التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها ....

أ- اختبار صحة البرنامج　　ب- توثيق البرنامج　　ج- الخوارزمية

٥-كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل مشكلة ما يطلق عليها ....

أ- توثيق البرنامج　　ب- اختبار صحة البرنامج　　ج- خرائط التدفق

٦-يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن إعداد كوب من العصير هو ....

أ- خريطة التدفق　　ب- الخوارزمية　　ج- المشكلة

٧- يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن مسألة رياضية هو ....

أ- الخوارزمية　　ب- المشكلة　　ج- تصميم البرنامج على الكمبيوتر

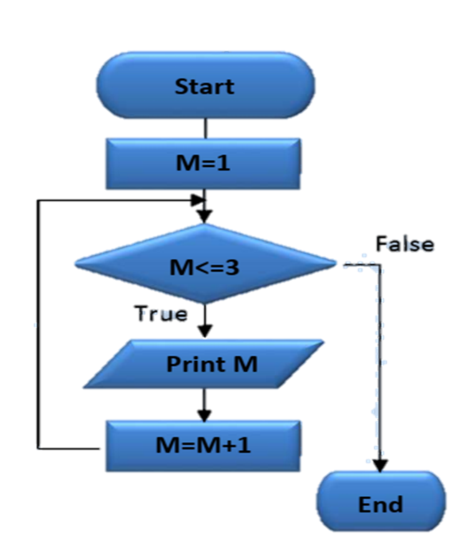
٨- تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل المسألة ....

ب-مشكلة ب- الخوارزمية ج- خرائط التدفق

٩- فى خريطة التدفق :

أ- عدد مرات التكرار (طباعة قيمة M) هو ....

(٢ - ٣ - ٤)



ب-فى خريطة التدفق قيمة M بعد انتهاء الحلقة التكرارية ....

(٢ - ٣ - ٤)



إجابات الفصل الثانى

ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١- لغة البرمجة VB.Net إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى (√)

٢- لغة البرمجة VB.Net إحدى لغات البرمجة الموجهة بالأحداث (√)

٣- تتميز لغة البرمجة VB.Net بأنها اللغة الوحيدة ذات المستوى العالى (×)

٤- تصنف لغة البرمجة VB.Net كإحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى بسبب سهولة تعلمها (√)

٥- تستخدم لغة البرمجة VB.Net فى إنتاج تطبيقات مكتبية وتطبيقات ويب (√)

٦- يؤخذعلى لغة البرمجة VB.Net استخدامها فى إنتاج تطبيقات ويب فقط (×)

٧- يؤخذ على لغة البرمجة VB.Net انه لا يمكن استخدامها فى إنتاج تطبيقات مكتبية (×)

٨- يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين إثرائى (√)

٩- الأحداث والإجراءات الخاصة بأى كائن فى لغة البرمجة VB.Net يطلق عليها خصائص Properties إثرائى (×)

١٠- اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج لإجراءات يمكن أن تقع على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net إثرائى (×)

١١- اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج لخصائص يمكن أن تتصف بها بعض الكائنات فى لغة البرمجة VB.Net إثرائى (√)

١٢- الأحداث عبارة عن الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net إثرائى (×)

١٣- الإجراءات عبارة عن الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net إثرائى (√)

١٤- الضغط على Click و Double-Click نماذج لبعض الأحداث التى يمكن أن تقع على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net إثرائى (√)

١٥-إطار العمل (Net frameWork) يحتوى على المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل الكائن فى لغة البرمجة VB.Net (√)

١٦-المترجمات فى إطار العمل (Net frameWork)يحتوى على المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل البرامج التى يتم إنتاجها بلغات البرمجة فى Visual Studio (×)

١٧-المترجمات عبارة عن برامج تقوم بترجمة الأوامر والتعليمات التى يكتبها المبرمج من لغة المستوى العالى إلى لغة الآلة (√)

١٨-لغة البرمجة كائنية التوجية هى اللغات التى تعمل من خلال كائنات تقوم بتنفيذ إجراءات معينة عندما يقع عليها حدث معين (√)

١٩-كل لغات البرمجة التى تقوم بتنفيذ مجموعة من التعليمات والأوامر تعتبر من لغات البرمجة الموجهة بالأحداث (×)

٢٠-يعبر Visual Studio عن بيئة تطوير متكاملة IDE لأنها تم مجموعة من الأدوات والعناصر والخصائص اللازمة لإنتاج تطبيقات ويب (√)



اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجية على ....

(استخدام تطبيقات مكتبية – استخدام تطبيقات ويب – كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر)

٢- تستطيع إنتاج تطبيقات مكتبية أو تطبيقات ويب باستخدام ....

(كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر – لغة البرمجة VB.Net - خصائص وأحداث)

٣- مجموعة الصفات التى يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها يطلق عليها ....

(خصائص – إجراءات - أحداث) إثرائى

٤- النقر على زر الأمر Click يعتبر .... إثرائى

(خصائص – إجراءات – أحداث)

٥- مجموعة الأوامر والتعليمات التى ترغب فى تنفيذها يطلق عليها .... إثرائى

(خصائص – إجراءات –أحداث)

٦-مصطلح Properties يشير إلى .... إثرائى

(السمات التى تصف الكائن وتميزه - الأحداث التى تقع على الكائن – الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها)

٧-مصطلح Events يشير إلى .... إثرائى

(السمات التى تصف الكائن وتميزه - الأحداث التى تقع على الكائن – الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها)

٨-مصطلح Procedures يشير إلى .... إثرائى

(السمات التى تصف الكائن وتميزه - الأحداث التى تقع على الكائن – الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها)

٩- المكتبات والمترجمات وبيئة تشغيل التطبيقات من أهم العناصر المكونة لـ ....

(Net Framework – Event Driven – Object Oriented)

١٠- بيئة التطوير المتكاملة IDE تطلق على ....

(Net Framework – Visual Studio – Visual Basic.Net)



إجابات الفصل الثالث

ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١-وظيفة الخاصية Right To Left لنافذة النموذج Form تحديد اتجاه أدوات التحكم من اليمين إلى اليسار (√)

٢-وظيفة الخاصية Right To Left لنافذة النموذج Form تحديد حالة النموذج على الشاشة فى وضع تكبير أو تصغير (×)

٣-ضبط الخاصية Control Box لنافذة النموذج يتحكم فى إظهار Form فى وضع التكبير عند تشغيل البرنامج إثرائى (×)

٤-تستخدم الخاصية Name فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم كأسم للنافذة (×)

٥- تستخدم الخاصية Text فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم (√)

٦- ضبط بعض خصائص نافذ النموذج Form يطبق على أدوات التحكم التى يتم وضعها على نافذة النموذج (√)

٧- الخاصية Window State يظهر أثر ضبطها لنافذة النموذج Form فى نمط التشغيل فقط إثرائى (√)

٨- تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على النموذج من خلال الخاصية Size (×)

٩- تستطيع تغيير موضع أداة تحكم زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية Location (√)

١٠-إدراج أدوات التحكم تلقائياً على نافذة النموذج Form يكون عند الأحداثى (0 , ٠) فى منتصف نافذة النموذج (×)

١١-يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت Auto Size=True (×)

١٢-يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت Auto Size=False (√)

١٣-تنفرد أداة التحكم Textbox بالخاصية Password Char (√)

١٤-تنفرد أداة التحكم Textbox بالخاصية Auto Size (×)

١٥-يشترك كلاً من أداة التحكم List box وأداة التحكم صندوق التحريروالسرد Combo box فى الخاصية Items (√)

١٦- يشترك كلاً من أداة التحكم List box وأداة التحكم صندوق التحريروالسرد Combo box فى الخاصية Suggest (×)

١٧- أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعه من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هى Group Box (√)

١٨- أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعه من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هى List box (×)

١٩- أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعه من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هى Check Box (×)

٢٠- Combo box هو أداة التحكم التى تسمح للمستخدم اختيار عنصر واحد من عدة عناصر فى أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج إثرائى (√)

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١-وظيفة الخاصية Right To Left لنافذة النموذج form هى ....

أ- تحديد اتجاه أدوات التحكم من اليمين إلى اليسار

ب-تحديد إذا ما كان تخطيط أدوات التحكم على النموذج من اليمين إلى اليسار

ج-تحديد حالة شاشة النموذج فى وضع التكبير أو التصغير

٢-تستخدم الخاصية Control Box لنافذة النموذج Form فى .... إثرائى

أ- إظهار او إخفاء صندوق التكبير

ب-التحكم فى إظهار نافذة النموذج فى وضع الكبير / التصغير / عادى فى نمط التشغيل

ج- التحكم فى إظهار أو إخفاء صندوق التحكم فى نافذة النموذج

٣-الخاصية المستخدمة فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة النموذج هى...........

(Name – Text – form Border Style)

٤- عند ضبط بعض خصائص نافذة النموذج Form فإنها تطبق على أدوات التحكم التى يتم وضعها على نافذة النموذج ، من هذه الخصائص ....

(Text – Fore Color – Name)

٥- الخاصية التى لا يظهر أثر ضبطها إلا فى نمط التشغيل للنافذة النموذج Form ....

(Right To Left – Window State – Form Border Style) إثرائى

٦- خاصية مسؤلة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button ....

(Font – Fore Color –Back Color) إثرائى

٧- تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال العمليات التالية ما عدا ....

(ضبط خاصية Size – ضبط خاصية Location - السحب والأفلات باستخدام الفأرة)

٨- تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال ....

(ضبط خاصية Size – ضبط خاصية Location – المربعات الثمانية حو زر الأمر Button)

٩-عند إدراج أى أداة تحكم بالضغط Double-Click من مربع الأدوات Tool box على نافذ النموذج ، فإن المكان الإفتراضى لإظهارها هو ....

(الإحداثى 0,0 – منتصف نافذة النموذج – يختلف موضع أداة التحكم حسب حجم نافذة النموذج Form)

١٠-يتحدد حجم أداة العنوان Label تلقائياً على نافذة النموذج إذا كانت الخاصية ....

أ- Auto Size= False ب- Auto Size= True ج- Auto Size=Fixed

١١- يتحدد حجم أداة العنوان Label يدوياً على نافذة النموذج إذا كانت الخاصية ....

أ- Auto Size= False ب- Auto Size= True ج- Auto Size=Fixed

١٢- الخصائص التالية جميعها لأداة تحكم Text Box ما عدا الخاصية ....

أ- Auto Size ب- Multi Line ج- Max Length

١٣-خاصية واحدة مما يلى ينفرد بها الكائن Text Box ما عدا...........................

أ - Auto Size ب- Name ج- Password Char

١٤- القيمة الصحيحة التى يمكن استخدامها من الأختيارات التالية لضبط الخاصية Password Char لأداة التحكم Text Box .... إثرائى

أ - PW   ب- True   ج- *

١٥- تشترك كل من أداة التحكم List Box وأداة صندوق التحرير والسرد Combo Box فى الخاصية ....

أ - Suggest   ب- Items   ج- Selection Mode

١٦- أداة التحكم التي تستخدم في احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هي ....

ب-Combo Box   ب-List Box   ج- Group Box

١٧- عنصر التحكم الذي يمكن استخدامه على نافذة النموذج لاختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" هو ....

أ- Radio Button   ب- Checkbox   ج- Textbox

١٨- أداة التحكم التي يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من بديل هي:

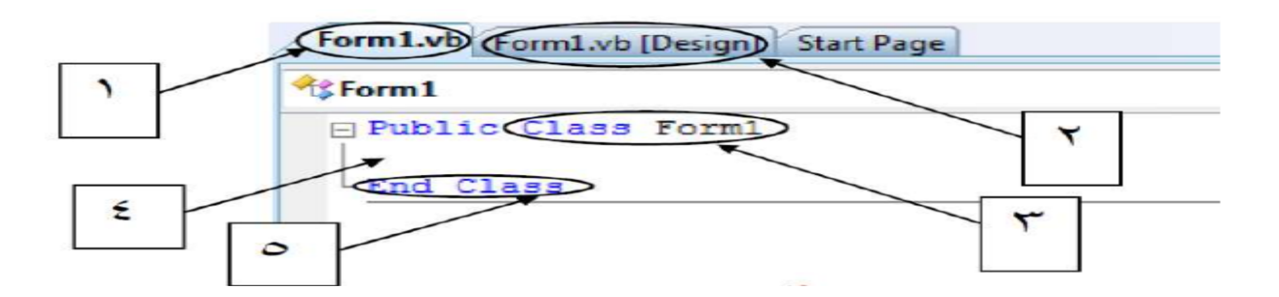
أ – Radio Button   ب- Group Box   ج- Checkbox

١٩- أداة التحكم التى تسمح للمستخدم باختيار عنصر واحد من ١٥ عنصر فى اصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج هى .... إثرائى

أ - Combo Box   ب- List Box   ج- Radio Button

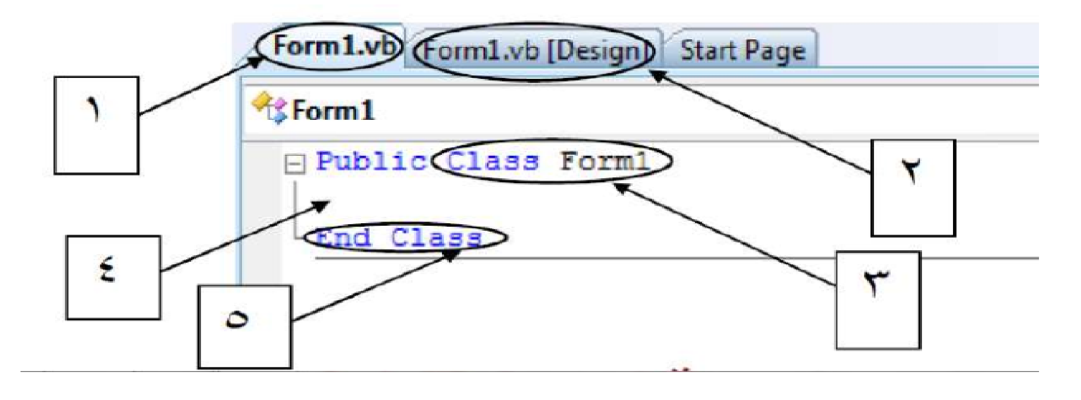
إجابات الفصل الرابع

السؤال الأول : أكمل الجدول برقم من (١) إلى (٥) مستخدماً الشاشة التالية ليعبر كل رقم عما تشير إليه :



الرقم	يشير إلى
(٥)	نهاية التصنيف
(٤)	مكان كتابة الأكواد الخاصة بالتصنيف.
(٢)	اسم الملف الذي يحفظ فيه تصميم واجهة النموذج.Form
(١)	اسم الملف الذي يحفظ فيه الكود.
(٣)	بداية التصنيف.

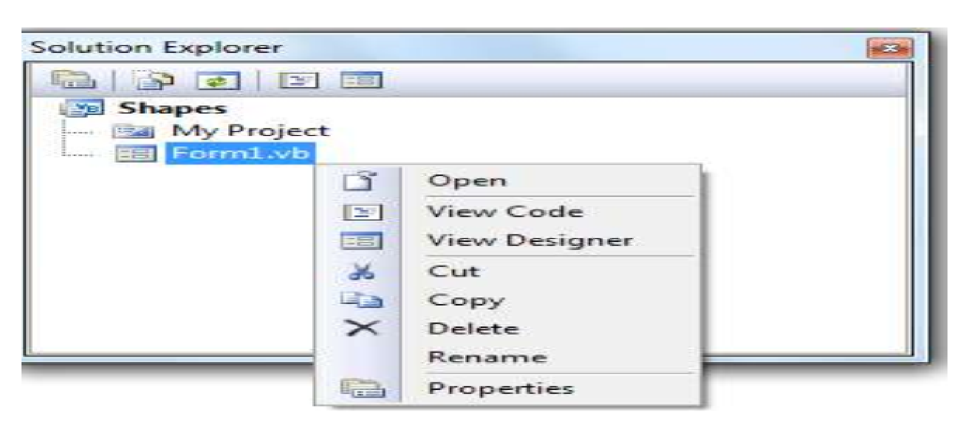
السؤال الثانى : أكمل الحدول مستخدماً الشاشة التالية :





الرقم	يشير إلى
(١)	اسم الملف الذي يحفظ فيه الكود
(٢)	اسم الملف الذي يحفظ فيه تصميم واجهة النموذج Form.
(٣)	الإعلان عن تصنيف بإسم form 1
(٤)	مكان كتابة الأكواد الخاصة بالتصنيف.
(٥)	نهاية التصنيف

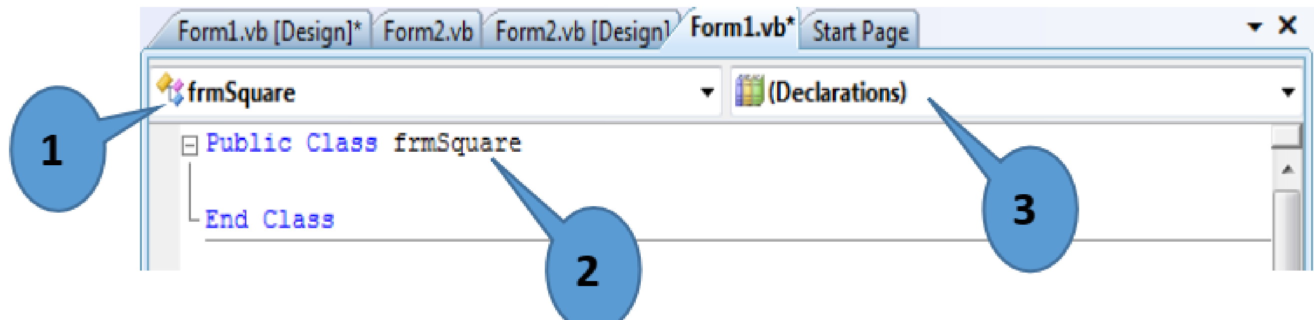
السؤال الثالث : أكمل الحدول مستخدماً الشاشة التالية :



السؤال	يشير إلى
(١)	اسم الحل هو ....Shapes..................................
(٢)	اسم المشروع هو: ....Shapes................................
(٣)	يمكن الدخول إلى نافذة الكود بأكثر من طريقة، وذلك من خلال: – أمر View Code في القائمة المختصرة .لملف نافذة النموذج – المفتاح الوظيفي ....F7..... .
(٤)	..........Form1..Vb........... هو اسم الملف الذى يحفظ فيه الكود

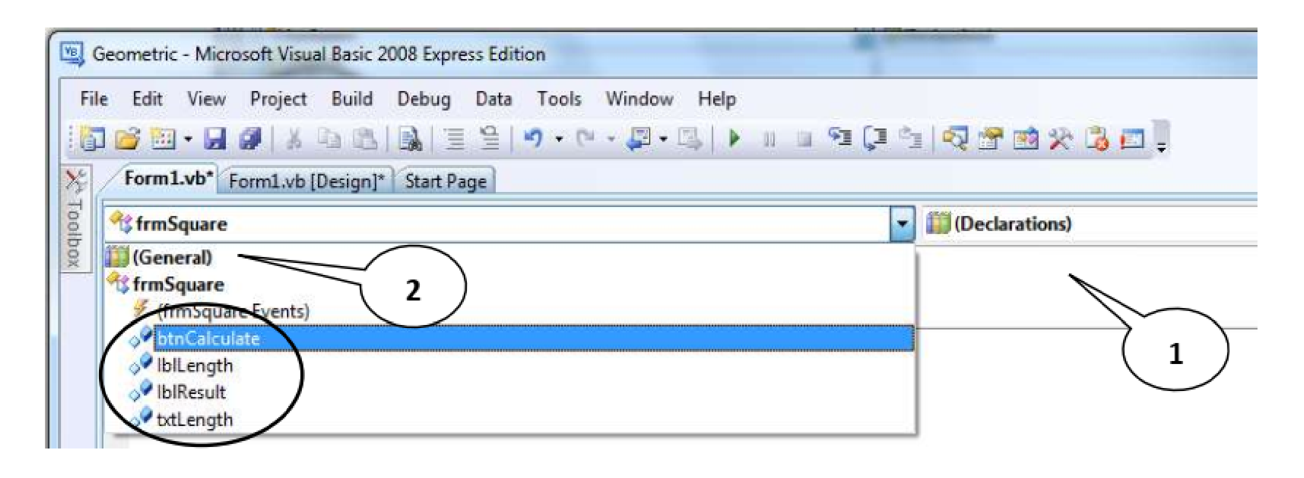


السؤال الرابع : أكمل الجدول مستخدماً الشاشة التالية :



الرقم	يشير إلى
(١)	القائمة Class Name
(٢)	الإعلان عن تصنيف باسم frmsquare
(٣)	القائمة Method Name

السؤال الخامس : أكمل الجدول مستعيناً الشاشة التالية :



١- الرقم (١) يشير إلى ....القائمة Method Name........

٢- الرقم (٢) يشير إلى ....القائمة Class Name........

٣- أذكر ثلاثة أدوات تحكم مختلفة بالشاشة السابقة

........TextBox1...... ، ....Label1........ ، ....Button........

٤- اسم التصنيف هو ....frmSquare........



السؤال السادس : أجب عن الأسئلة مستعيناً الشاشة التالية :



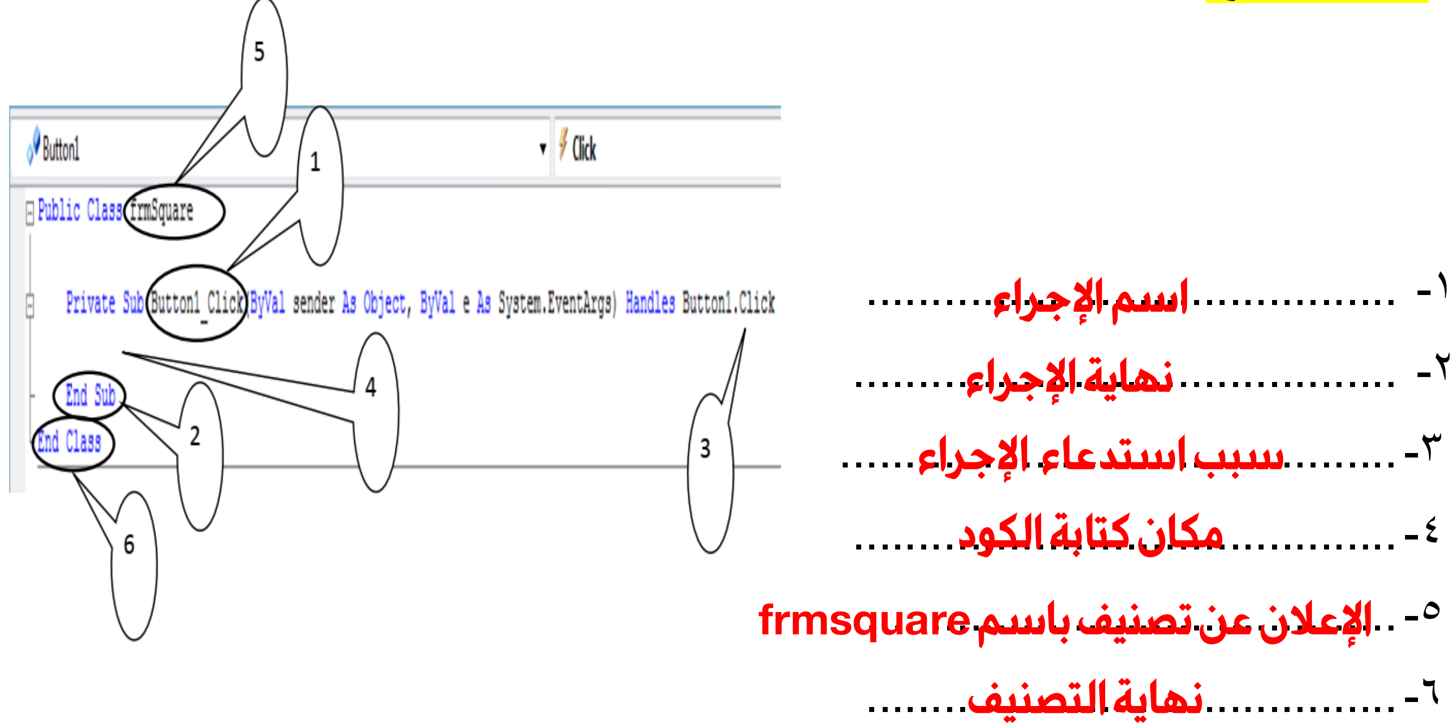
١- أكتب من الشاشة السابقة ثلاث أحداث مختلفة

- ....Click..........
- ...Auto Size Changed.........
- Causes Validation Changed

2- frmSquar يشير إلى ....اسم التصنيف..............

٣- الأحداث الموضحة بالنافذة خاصة بأداة التحكم ....Button1.........

السؤال السابع : أكمل التالى مستخدماً الشاشة التالية :



١- ....اسم الإجراء..........

٢- ....نهاية الإجراء..........

٣- ......سبب استدعاء الإجراء.........

٤- ....مكان كتابة الكود..........

٥- ..الإعلان عن تصنيف باسم frmsquare

٦- ....نهاية التصنيف..........

السؤال الثامن : اشرح مكونات الصيغة العامة لأمر ضبط خصائص أدوات التحكم برمجياً :

Control Name . Property = Value

اسم الكائن

الخاصية

قيمة الخاصية

السؤال التاسع : اشرح الأكواد التالية فى ضوء ضبط خصائص أدوات التحكم برمجياً :

1- Button2 .Text = “ End”

- إظهار كلمة End على وجه أداة Button2

2- Label1 .Auto Size = “ True”

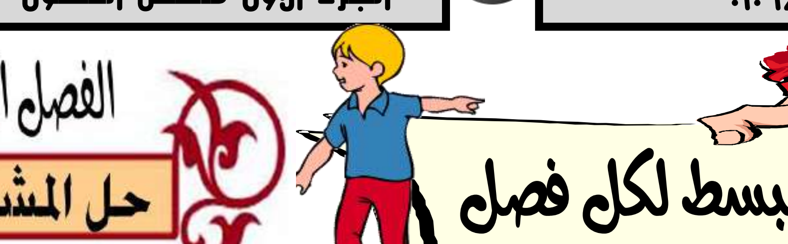
- كبير وتصغير أداة العنوان طبقاً لحجم النص المعروض بها

المراجعة رقم (3)











الفصل الأول
حل المشكلات

الجزء الأول ملخص مبسط لكل فصل

المشكلة Problem (١) موقف يتطلب حله (٢) هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه

حل المشكلة Problem Solving الخطوات المتبعة للوصول للهدف أو الناتج

الخوارزمية Algorithm الخطوات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل المشكلة

خرائط التدفق Flowchart تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية

مميزات الخرائط (١) فهم البرنامج (المشكلة) (٢) كتابة البرنامج (٣) شرح البرنامج (٤) توثيق البرنامج

مراحل حل المشكلة أولاً تحديد المشكلة ويتم فيها تحديد المدخلات و العمليات و المخرجات

ثانيا إعداد خطوات الحل (الخوارزمية) ويتم فيها كتابة الخطوات ثم تحويلها لخريطة تدفق

ثالثاً تصميم البرنامج على الكمبيوتر ويتم فيها تحويل الخريطة لإحدى لغات البرمجة .

رابعا إختبار صحة البرنامج وتصحيح أخطائه ويتم فيها إدخال بيانات للبرنامج معروف نتائجها مسبقاً

خامسا توثيق البرنامج ويتم فيها تسجيل جميع خطوات حل المشكلة

ملاحظات هامة (١) من أمثلة المشكلة إعداد كوب شاي – إعداد كوب عصير - المسألة الرياضية (٢) توثيق البرنامج يفيد فى حالة إشتراك أكثر من شخص فى كتابة البرنامج

الأشكال (الرموز) المستخدمة فى رسم خرائط التدفق

الاسم	الوظيفة	الرمز (الشكل)
الرمز الطرفي	البداية والنهاية	⬭
متوازى الأضلاع	الادخال والإخراج	▱
المستطيل	المعالجة أو العملية الحسابيه (المعادلة)	▭
المعين	إتخاذ قرار (شرط)	◇
الأسهم	خطوط إتجاه تربط بين الأشكال	→ ↓ ← ↑

ملاحظات هامة على الخرائط

- ☒ خرائط التدفق تستخدم أشكال قياسية محددة ليس أى شكل
- ☒ خرائط التدفق يتم رسمها بإستخدام برامج الكمبيوتر و يمكن أيضا رسمها على الورق
- ☒ يكتب قبل **المدخلات** كلمة واحدة من الكلمات الآتية Input- Get- Read – Enter
- ☒ يكتب قبل **المخرجات** كلمة واحدة من الكلمات الآتية Write–Output – Print
- ☒ يعتبر C,A, B كل حرف منهم متغير ويعنى مخزن بالذاكرة يحتوى على قيمة معينة
- ☒ المعادلة C=A+B تعنى جمع قيمة المتغير A وقيمة المتغير B ووضع الناتج في المتغيرC
- ☒ العلامات الرياضية والمنطقية المستخدمة فى المعادلة أو الشرط

اسم العلامة	الشكل	اسم العلامة	الشكل
الجمع	+	يساوى	=
الطرح	-	لاتساوى	< >
القسمة	/	أكبر من أويساوى	>=
الضرب	*	أصغر من أويساوى	<=
أكبر من	>	يقبل القسمة على بدون باقى	Div By
أصغر من	<	باقى القسمة	Mod

أنواع خرائط التدفق (١) الخرائط البسيطة

(٢) الخرائط المتفرعة (٣) الخرائط التكرارية

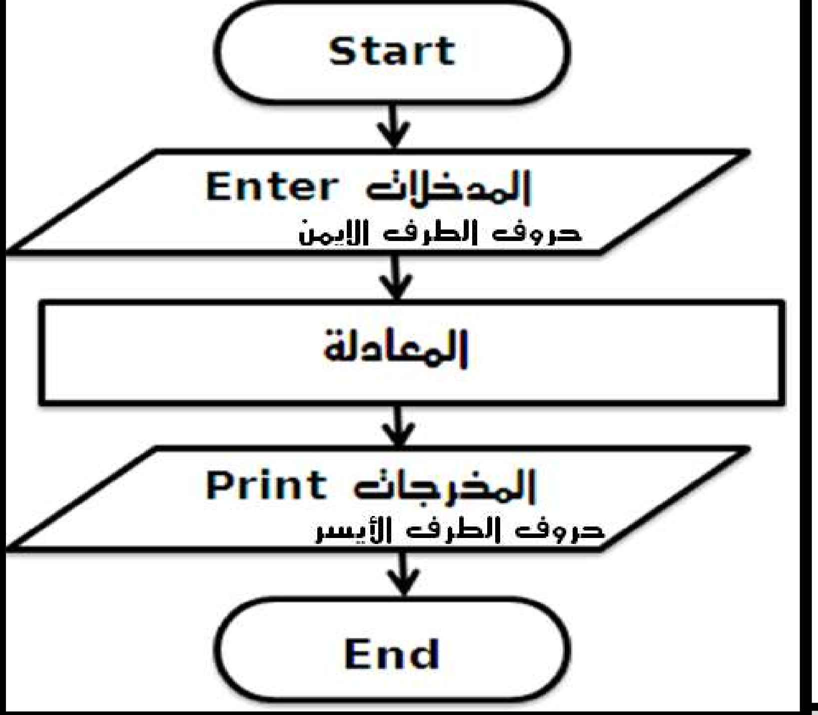
أولاً الخرائط البسيطة (المعادلة)

طريقة حلها رسم هذا الشكل المكون من ٥ أشكال

الأمثلة انظر صـ ٨ ، ٩ فى الجزء الثانى

أهم الأسئلة المتوقعة واجاباتها

الأمثلة من (١ :٦)



ثانياً الخرائط المتفرعة (الشرط وجود علامة أكبر أو أصغر)

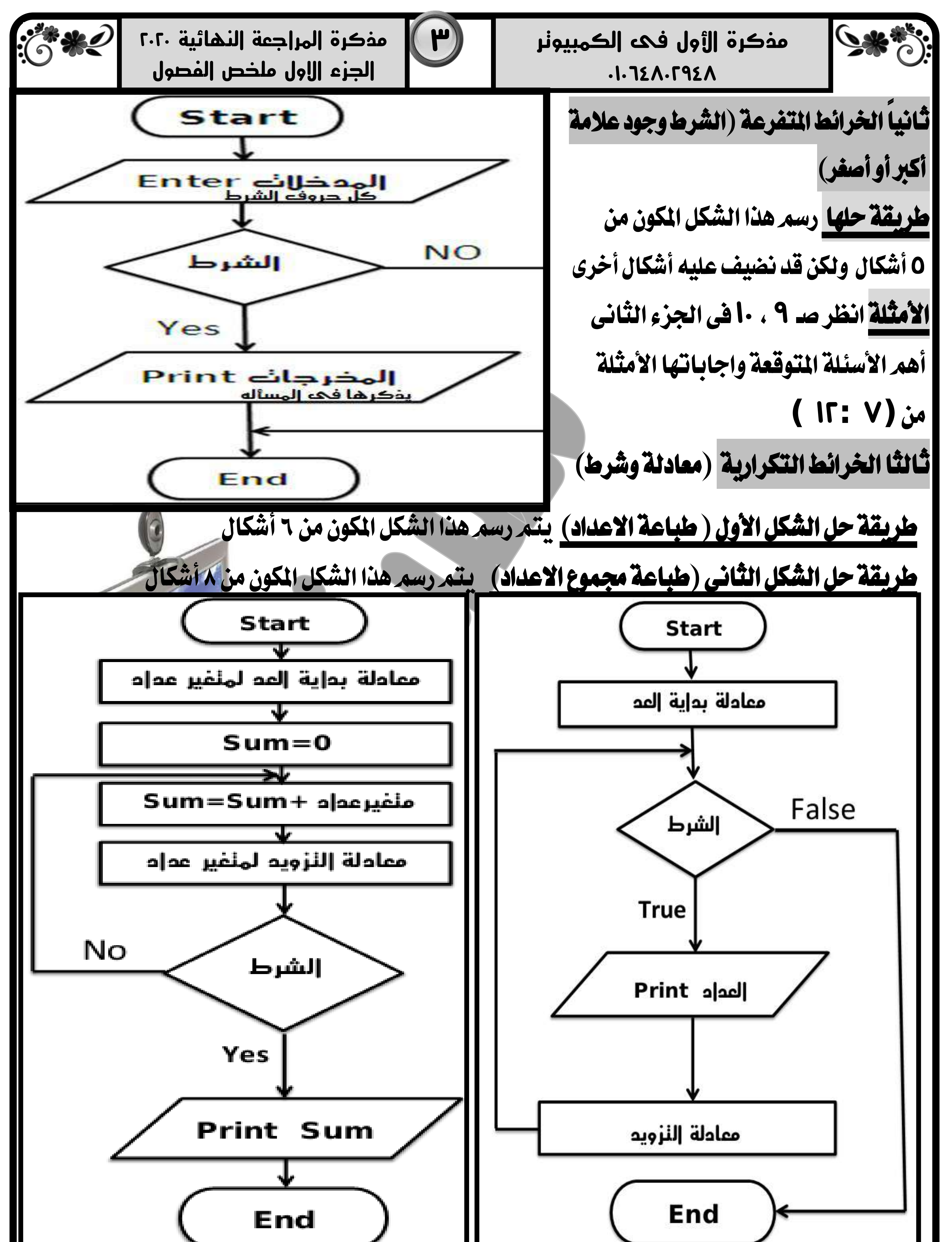
طريقة حلها رسم هذا الشكل المكون من ٥ أشكال ولكن قد نضيف عليه أشكال أخرى

الأمثلة انظر صـ ٩ ، ١٠ فى الجزء الثانى أهم الأسئلة المتوقعة واجاباتها الأمثلة من (٧ :١٢)

ثالثا الخرائط التكرارية (معادلة وشرط)

طريقة حل الشكل الأول (طباعة الاعداد) يتم رسم هذا الشكل المكون من ٦ أشكال

طريقة حل الشكل الثانى (طباعة مجموع الاعداد) يتم رسم هذا الشكل المكون من ٨ أشكال



الأمثلة انظر صـ ١١ ، ١٢ فى الجزء الثانى أهم الأسئلة المتوقعة واجاباتها الأمثلة من (١٣ :١٩)

للتواصل والحجز
٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨

الفصل الثانى

مقدمة لغة الفيجوال بيزك دوت نت

(١) إنشاء مشروع جديد	(١) فتح قائمة ملف File (٢) إختيار مشروع جديد New Project
(٢) إضافة مشروع جديد	(١) فتح قائمة File (٢) إختيار إضافة Add (٣) إختيار New Project
(٣) حفظ المشروع	(١) فتح قائمة File (٢) إختيار حفظ الكل Save All
(٤) إضافة نموذج	(١) فتح قائمة Project (٢) إختيار Add Windows Form
(٥) تشغيل المشروع	الضغط على مفتاح F5 من لوحة المفاتيح (وضع التشغيل)
(٦) تشغيل نافذة الكود	الضغط على مفتاح F7 من لوحة المفاتيح(وضع نافذة الكود)

لغة البرمجة Programming Language مجموعة من الاوامر تكتب بحروف انجليزية وفقا لقواعد معينة

لغة V.B.Net إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى وهى سهلة التعلم

لغة الكمبيوتر هى لغة الآلة و تتكون من صفر ، واحد (٠ ، ١) وهى اللغة الوحيدة التى يفهمها الكمبيوتر

المترجم Compiler برنامج يقوم بترجمة الأوامر الى لغة الآلة

استخدامات لغة V.B.Net (١) انتاج تطبيقات ويب (٢) انتاج تطبيقات مكتبية (نوافذ)

مميزات لغة V.B.Net (١) كائنية التوجه لان برامجها تعمل من خلال الكائنات (٢) موجهة بالحدث لان اوامرها تنفذ عند وقوع الحدث **كل كائن Object له** (١) خصائص Properties مثل (الحجم واللون والشكل)

(٢) أحداث Events مثل (النقر Click أو D-Click) (٣) وسائل Method - إجراءات Procedures

مجموعة من الأوامر لها اسم تنفذ عند استدعاء الاسم (وقوع الحدث)

مكونات إطار العمل يوفر (١) مكتبات يتم منها انشاء الكائنات (٢) مترجمات (٣) بيئة تشغيل Runtime

شاشة IDE بيئة التطوير المتكاملة و سميت بهذا لأنها توفر للمبرمج أدوات تمكنه من إنشاء تطبيقات الـ Visual Studio

مكونات شاشة IDE

١) نافذة النموذج Form	نافذة يصمم عليها واجهة البرنامج من خلال وضع الأدوات عليها
٢) صندوق الأدوات Toolbox	صندوق يحتوى على الأدوات التى توضع على النموذج
٣) نافذة الخصائص	نافذة تستخدم لتحديد وضبط خصائص الأدوات
٤) نافذة الحل Solution	نافذة تحتوى على أسماء المشروعات ومجلداتها وملفاتها

ملاحظة هامة على الفصل الثانى عند إنشاء مشروع جديد تظهر نافذة نموذج تحت اسم Form1

☒ الكائنات فى البرنامج هى الادوات والنموذج والبرنامج يعتمد عليهم

☒ الادوات تم تصنيفها فى صورة فئات كل فئة بداخلها مجموعة من الادوات

☒ لعرض كافة الادوات مرة واحدة يتم الضغط على فئة All Windows Forms

☒ نافذة الخصائص تحتوى على عمودين (أيسر ويوجد به اسم الخصائص و أيمن ويوجد به القيم للخصائص)

☒ تختلف الخصائص المعروضة بنافذة الخصائص حسب العنصر (الكائن) النشط فى شاشة IDE

الفصل الثالث

ضبط خصائص أدوات التحكم

(١)	أداة زر إختيار بديل واحد Radiobutton	أداة تعرض عدة بدائل لاختيار بديل واحد فقط
(٢)	أداة صندوق الإختيار Checkbox	أداة تعرض عدة بدائل لاختيار بديل واحد أو أكثر
(٣)	أداة صندوق القائمة Listbox	أداة تعرض قائمة من العناصر
(٤)	أداة صندوق التحرير والسرد Combobox	أداة تعرض قائمة من العناصر تنسدل لاختيار إحداها
(٥)	أداة زر الأمر Button	أداة تنفذ مهمة معينة عند النقر عليها
(٦)	أداة العنوان Label	اداة تعرض نص لايمكن تغييره اثناء تشغيل البرنامج
(٧)	أداة صندوق الكتابة Textbox	أداة لادخال بيانات نصية اثناء تشغيل البرنامج
(٨)	أداة صندوق المجموعة Groupbox	أداة لاحتواء مجموعة من الأدوات ذات الوظيفة الواحدة

خصائص النموذج

(١)	Name	تحديد الإسم
(٢)	Text	تحديد النص الظاهر على شريط العنوان
(٣)	Backcolor	تحديد لون الخلفية
(٤)	Righttoleft	تحديد اتجاه الأدوات أو الكتابة ولها قيمتان (Yes من اليمين) (No من اليسار)
(٥)	Righttoleftlayout	تحديد تخطيط الادوات أو النموذج ولها قيمتان True (من اليمين) False (من اليسار)
(٦)	Controlbox	إظهار أو إخفاء صندوق التحكم ولها قيمتان True اظهار أو False اخفاء
(٧)	Maximizebox	إظهار أو إخفاء صندوق التكبير ولها قيمتان True اظهار أو False اخفاء
(٨)	Minimizebox	إظهار أو إخفاء صندوق التصغير ولها قيمتان True اظهار أو False اخفاء
(٩)	Formborderstyle	تحديد شكل حدود النموذج او اخفائها بجعل قيمتها None
(١٠)	Windowstate	تحديد حالة النموذج أو حجمه على الشاشة سواء فى وضع تكبير أو تصغير أو عادى

الخصائص التى تميز كل أداة ولا توجد فى غيرها

١) أداة Radiobutton ٢) أداة Checkbox	Checked اختيار الأداة او عدم اختيارها True (تم اختيارها) False(لم يتم اختيارها)
٣) أداة Listbox	(١) Items اضافة عناصر القائمة (٢) Sorte : ترتيب العناصر أو عدم ترتيبها True(مرتبة) False(غير مرتبة) (٣) Selectionmode: إختيار (تظليل) عنصر واحد أو أكثر
٤) أداة Combobox	(١) Items : اضافة عناصر القائمة (٢) Autocompletemode : إقتراح العناصر او عدم اقتراحها (٣) Autocompletesource: تحديد مصدر العناصر المقترحة
٥) أداة Button	(١) Location: تحديد موقع الاداة (٢) Size : تحديد حجم الاداة (ارتفاع وعرض الاداه)
٦) أداة Label	(١) Borderstyle: تحديد شكل حدود الاداة وإمكانية إخفائها (٢) Autosize: تغير حجم الاداة تلقائيا حسب النص أو يدويا True (تلقائيا) False(يدوى بالفارة)
٧) أداة Textbox	(١) Maxlength:تحديد عدد الحروف المسموح بها للكتابة (٢) Passwordchar:تحديد رمزا سيظهر بدلا من حروف كلمة السر (٣) Multiline: الكتابة على عدة أسطر أو سطر واحد True (عدة اسطر) False (سطر واحد)
٨) أداة Groupbox	Image تحديد الصورة الظاهرة على الأداة

ملاحظات على الفصل الثالث عند إدراج أى أداة فان المكان الافتراضى لاظهارها هو الاحداثى (0,0) أعلى النموذج ناحية اليسار

☒ الخاصية Name يظهر أثرها فى وضع التصميم فقط (أى مباشرة)

☒ الخصائص الاتية لا يظهر أثرها إلا فى وضع التشغيل فقط

(١) Windowstate(٢)Multiline (٣) Maxlength (٤) Passwordchar(٥) Items (٦) Selectionmode (٧)Autocompletemode(٨) Autocompletesource

☒ الخاصية Name تظهر قيمتها أعلى نافذة الخصائص أو داخل نافذة الكود حيث لا تظهر على النموذج

☒ الخاصية Controlbox إذا كانت قيمتها False سيختفى صندوق التحكم ومعه أيضا صندوق التكبير والتصغير

☒ لا يتم تنشيط الخاصية Righttoleftlayout إلا اذا كانت قيمة Righttoleft تساوى Yes

☒ هناك خصائص لايظهر أثرها على الأدوات إلا بعد ضبط خصائص أخرى مثل Right To Left و Right To Left Layout

☒ القيمة الافتراضية للخاصية Text والخاصية Name واحدة وهى Form1

☒ هناك خصائص مشتركة بين الادوات مثل Text - Name - font-forecolor-backcolor-righttoleft

☒ الخاصية Font تستخدم لتحديد نوع وشكل وحجم الخط والخاصية Forecolor لتحديد لون الخط

☒ خاصية الحجم Size قيمتها بتتكون من الارتفاع والعرض (الارتفاع : العرض)

☒ يمكن للمستخدم عدم اختيار أي عنصر في أداة التحكم (Checkbox) أو اختيار الكل

☒ Radiobutton يمكن استخدامها لاختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى"

☒ هناك خصائص إذا تم ضبطها للنموذج تطبق تلقائياً على الأدوات التى توضع عليه مثل Font و Fore Color

الفصل الرابع
نافذة الكود

نافذة الكود Code Window نافذة لكتابة أوامر البرنامج

طرق فتح نافذة الكود (١) مفتاح F7 (٢) من قائمة View اختار Code (٣) من نافذة الحل كلك يمين على ملف المشروع واختار View Code

معالج الحدث Event Handler اجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه (استدعاؤه) عند وقوع الحدث المرتبط به

مكونات معالج الحدث هى (١) اسم الأداة (٢) اسم الحدث

القائمة Class Name تعرض أسماء الأدوات المضافة على النموذج

القائمة Method Name تعرض أحداث الأداة المختاره من القائمة Class Name.

معادلة كتابة الكود (صيغة ضبط الخصائص Properties برمجيا)

ControlName.Property=value

اسم أداة التحكم أو الكائن — الخاصية — القيمة

Label1.Text="جمهورية مصر العربية" اظهار النص جمهورية مصر العربية على الاداة Label1

Label.Autosize= true حجم الاداة Label سيتغير تقائيا حسب النص المكتوب عليها

ملاحظات على الفصل الرابع أسماء الأدوات الظاهرة فى قائمة Class Name تكون مطابقة لقيمة الخاصية Name

ويتم ضبط الخصائص بطريقتين (١) من نافذة الخصائص (٢) من نافذة الكود

إنتهى بحمده الجزء الأول ملخص الفصول هيا إلى الجزء الثانى أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية





الجزء الثانى أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية

السؤال الأول ضع علامة ✓ أمام العبارة الصحيحة وعلامة ✗ أمام العبارة الخطأ

(١) خرائط التدفق تستخدم أشكالا قياسية وخطوط لتمثيل خطوات حل المشكلة ما ✓

(٢) خرائط التدفق لا تستخدم اشكال وخطوات لتمثيل خطوات حل المشكلة ✗

(٣) خرائط التدفق هي تمثيل تخطيطي يعتمد على رسم بعض الأشكال القياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل مشكلة ✓

(٤) يمكن إستخدام أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق. ✗

(٥) خرائط التدفق يتم رسمها باستخدام برامج الكمبيوتر فقط ولا يمكن رسمها على الورق ✗

(٦) خريطة التدفق توفر توثيق افضل للبرنامج وخصوصا اذا كان البرنامج معقدا ✓

(٧) تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة وتحليلها وتحويلها إلي برنامج ✓

(٨) يستخدم الرمز ⬭ للتعبير عن البداية والنهاية فى خريطة التدفق ✓

(٩) يستخدم رمز المستطيل ▭ ليعبر عن عملية إدخال بيانات. ✗

(١٠) الرمز ▭ يستخدم للتعبير عن عمليات المعالجة ✓

(١١) الرمز ▭ يستخدم للتعبير عن عملية معالجة واحدة ✗

(١٢) يستخدم الشكل ◇ لتمثيل عملية إتخاذ القرار فى خرائط التدفق ✓

(١٣) المشكلة تعني هدف أو ناتج مطلوب الوصول إلية ✓ (١٤) إعداد كوب من الشاي يعتبر مثالاً لمشكلة ✓

(١٥) حل المشكلة عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلي هدف أو ناتج. ✓

(١٦) توثيق البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما. ✓

(١٧) اختبار صحة البرنامج يعني التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء. ✓

(١٨) اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما. ✗

(١٩) توثيق البرنامج يعني التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء. ✗

(٢٠) توثيق البرنامج عبارة عن مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة. ✗

(٢١) الخوارزمية Algorithm عبارة عن مجموعة الأجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة ✓

(٢٢) الخوارزمية هى اول مراحل حل المشكلة ✗ (٢٣) اول خطوات حل المشكلة هى توثيق البرنامج ✗

(٢٤) فى الصيغة الاتية C=A+B تمثل C المتغير ✓

(٢٥) لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة الموجهة بالأحداث . ✓

(٢٦) لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة ذات المستوي العالي . ✓

(٢٧) تتميز لغة البرمجة VB.NET بأنها اللغة الوحيدة ذات المستوي العالي . ✗

(٢٨) تصنف لغة البرمجة VB.NET كإحدى لغات البرمجة ذات المستوي العالي بسبب سهولة تعلمها . ✓

(٢٩) تستخدم لغة البرمجة VB.NET فى إنتاج تطبيقات مكتبية وتطبيقات ويب . ✓

(٣٠) يؤخذ على لغة البرمجة VB.NET إنه لا يمكن استخدامها فى إنتاج تطبيقات مكتبية . ✗

(٣١) يؤخذ على لغة البرمجة VB.NET استخدامها فى إنتاج تطبيقات ويب فقط . ✗

(٣٢) لغات البرمجة كائنية التوجه هي اللغات التي تعمل من خلال كائنات بالذاكرة. ✓

(٣٣) كل لغات البرمجة التي تقوم بتنفيذ مجموعة من الأوامر تعتبر من لغات البرمجة الموجهة بالأحداث ✗

(٣٤) يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين . ✓

(٣٥) الأحداث والإجراءات الخاصة بأي كائن فى لغة VB.NET يطلق عليها خصائص Properties ✗

(٣٦) اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج للخصائص التي تتصف بها بعض الكائنات فى لغة VB.NET ✓

(٣٧) اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج لإجراءات يمكن ان تقع على الكائن فى لغة البرمجة VB.NET . ✗

(٣٨) الأحداث عبارة عن الأوامر التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة VB.NET. ✗

(٣٩) الإجراءات عبارة عن الأوامر التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة VB.NET . ✗

(٤٠) الضغط Click و D-Click نماذج لبعض الأحداث التي يمكن أن تقع على كائن فى لغة VB.NET ✓

(٤١) إطار العمل NET Framework. يحتوي على المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل البرامج فى Visual Studio ✓

(٤٢) المترجمات عبارة عن برامج تقوم بترجمة الأوامر التي يكتبها المبرمج من لغة المستوي العالي إلي لغة الألة . ✓

(٤٣) المترجمات فى إطار العمل . عبارة عن بيئة تشغيل التطبيقات التي يتم إنتاجها بلغة البرمجة VB.NET ✗

(٤٤) بيئة التطوير المتكاملة يقصد بها IDE ✓ أو مصطلح IDE يشير الى بيئة التطوير المتكاملة ✓

(٤٥) يعتبر Visual Studio بيئة تطوير متكاملة IDE لأنها تضم مجموعة من الأدوات اللازمة لإنتاج تطبيقات . ✓

(٤٦) تختلف قائمة العناصر الموجودة بنافذة الخصائص حسب العنصر النشط ✓

(٤٧) النموذج Form يوضع عليه الادوات ويعمل واجهة للبرنامج ✓

(٤٨) يستخدم المفتاح F4 لتشغيل البرنامج ✗ (٤٩) يستخدم المفتاح F7 لتشغيل البرنامج ✗



(٥٠) وظيفة الخاصية Righttoleft لنافذة النموذج Form تحديد إتجاة أدوات التحكم من اليمين إلي اليسار ✓

(٥١) وظيفة الخاصية Righttoleft لنافذة النموذج Form تحديد حالة النموذج على الشاشة فى وضع تكبير أو تصغير . ✗

(٥٢) ضبط الخاصية Controlbox لنافذة النموذج يتحكم فى إظهار Form فى وضع التكبير عند تشغيل البرنامج ✗

(٥٣) تستخدم الخاصية Text فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم . ✓

(٥٤) تستخدم الخاصية Name فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم كأسم للنافذة . ✗

(٥٥) الخاصية Name تستخدم لتحديد اسم اداة التحكم الذى يستخدم فى كتابة الكود ✓

(٥٦) ضبط بعض خصائص نافذة النموذج Form يُطبق على أدوات التحكم التي يتم وضعها على نافذة النموذج . ✓

(٥٧) الخاصية Windowstate يظهر أثر ضبطها لنافذة النموذج Form فى نمط التشغيل فقط . ✓

(٥٨) تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية Location . ✓

(٥٩) تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية Size . ✗

(٦٠) إدراج أدوات التحكم تلقائيًا على نافذة النموذج Form يكون عند الإحداثى (0.0) فى منتصف نافذة النموذج . ✗

(٦١) يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدويًا إذا كانت Autosize = False . ✓

(٦٢) يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدويًا إذا كانت Autosize = True . ✗

(٦٣) تنفرد أداة Textbox بالخاصية Passwordchar . ✓ (٦٣) تنفرد Textbox بالخاصية Autosize . ✗

(٦٤) يشترك كلٍ من أداة Listbox وأداة Compobox فى الخاصية Items . ✓

(٦٥) يشترك كلٍ من أداة Listbox وأداة Combobox فى الخاصية Suggest . ✗

(٦٦) أداة التحكم التي تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هي Groupbox . ✓

(٦٧) أداة التحكم التي تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هي Listbox . ✗

(٦٨) عنصر التحكم الذي يمكن استخدامه على نافذة النموذج لإختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" هو Chechbox ✗

(٦٩) Combobox اداة تسمح للمستخدم اختيار عنصر واحد من عدة عناصر فى أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج ✓

(٧٠) تستخدم اداة Radio Button فى حالة اعطاء المستخدم امكانية اختيار اكثر من بديل ✗

(٧١) عند ضبط اى خاصية من نافذة الخصائص يظهر اثرها فورا ✗

(٧٢) لا توجد خصائص (Properties) مشتركة بين أداة تحكم (Control) وأخرى ✗

(٧٣) يمكن للمستخدم عدم اختيار أي عنصر في أداة التحكم (Checkbox) ✓

(٧٤) لضبط لون الخلفية لنافذة النموذج نستخدم الخاصية Backcolor ✓

(٧٥) تستخدم الخاصية forecolor لضبط لون الخلفية ✗

(٧٦) لفتح نافذة الكود الخاصة بنافذة النموذج نضغط على مفتاح F5 ✗

(٧٧) يتكون اسم معالج الحدث من. اسم أداة التحكم و اسم الحدث ✓

(٧٨) عند ضبط خاصية برمجيا تكون قيمتها فى الطرف الايمن من معادلة التخصيص ✓

(٧٩) تتيح لغة الفيجول نافذة لكتابة الاوامر تسمى نافذة الكود code ✓

السؤال الثانى (أ) إختر الإجابة الصحيحة

(١) الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول لهدف أو ناتج (تحديد المشكلة – المشكلة – **حل المشكلة**)

(٢) عند رسم خرائط التدفق نستخدم (**أشكالاً قياسية وخطوط** – جميع الرموز الهندسية – شكل هندسى واحد)

(٣) مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة (المشكلة – **الخوارزمية** – اختبار صحة البرنامج)

(٤) التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء (**اختبار صحة البرنامج** – توثيق البرنامج – الخوارزمية)

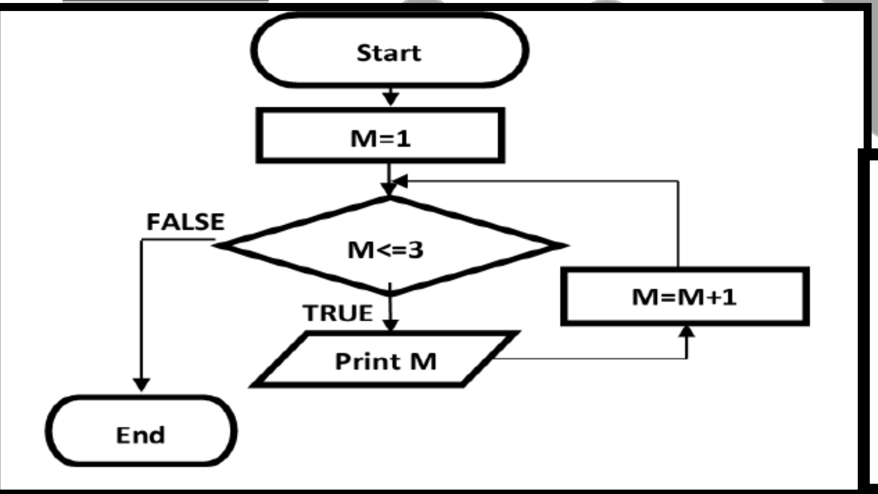
(٥) كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما (**توثيق البرنامج** – اختبار صحة البرنامج – خرائط التدفق)

(٦) يتضمن أسلوب حل المشكلة عدة مصطلحات والمصطلح المُعبر عن إعداد كوب من العصير هو (خريطة التدفق – خوارزمية – **مشكلة** .)

(٧) يتضمن أسلوب حل المشكلة عدة مصطلحات والمصطلح المُعبر عن مسألة رياضية هو(خوارزمية – **مشكلة** – تصميم برنامج على الكمبيوتر.)

(٨) تمثيل تخطيطى يعتمد على رسم بعض الأشكال القياسية (المشكلة – الخوارزمية – **خرائط التدفق**)

(٩) فى خريطة التدفق التالية :



عدد مرات التكرار (طباعة قيمة M) هـــــو

(٢ - **٣** - ٤)

قيمة M بعد انتهاء الحلقة التكرارية تساوى

(٢ - ٣ - **٤**)

(١٠) اول مراحل حل المشكلة (خطوات الحل – **تحديد المشكلة** – تحديد المدخلات)

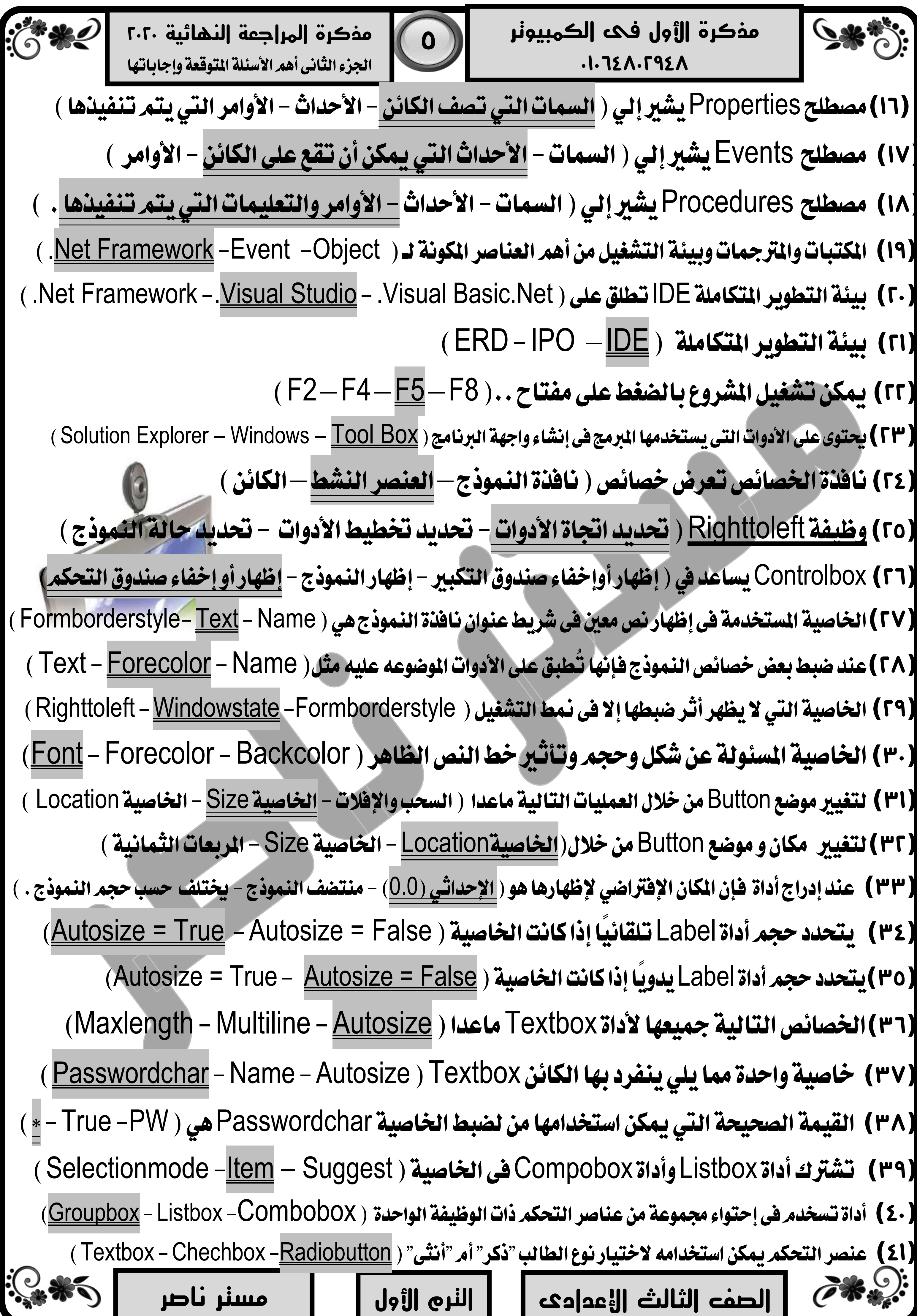
(١١) تعتمد لغة البرمجة كائنية التوجه علي (استخدام تطبيقات مكتبية – استخدام تطبيقات الويب – **كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر**)

(١٢) تستطيع إنتاج تطبيقات مكتبية أو ويب باستخدام (كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر – **لغة VB.NET** – خصائص وأحداث .)

(١٣) مجموعة الصفات التي يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها (**خصائص** – إجراءات – أحداث .)

(١٤) النقر Click على زر الأمر يعتبر (خاصية – إجراء – **حدث**)

(١٥) مجموعة الاوامر والتعليمات التي ترغب فى تنفيذها (خصائص – **إجراءات** – أحداث)



(١٦) مصطلح Properties يشير إلي (**السمات التي تصف الكائن** - الأحداث - الأوامر التي يتم تنفيذها)

(١٧) مصطلح Events يشير إلي (السمات - **الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن** - الأوامر)

(١٨) مصطلح Procedures يشير إلي (السمات - الأحداث - **الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها** .)

(١٩) المكتبات والمترجمات وبيئة التشغيل من أهم العناصر المكونة لـ (Object - Event - **Net Framework**.)

(٢٠) بيئة التطوير المتكاملة IDE تطلق على (Visual Basic.Net. - **Visual Studio**. - Net Framework.)

(٢١) بيئة التطوير المتكاملة (**IDE** – IPO - ERD)

(٢٢) يمكن تشغيل المشروع بالضغط على مفتاح .. (F8 – **F5** – F4 – F2)

(٢٣) يحتوى على الأدوات التى يستخدمها المبرمج فى إنشاء واجهة البرنامج (**Tool Box** – Windows – Solution Explorer)

(٢٤) نافذة الخصائص تعرض خصائص (نافذة النموذج – **العنصر النشط** – الكائن)

(٢٥) وظيفة Righttoleft (**تحديد اتجاة الأدوات** - تحديد تخطيط الأدوات - تحديد حالة النموذج)

(٢٦) Controlbox يساعد في (إظهار أو إخفاء صندوق التكبير - إظهار النموذج - **إظهار أو إخفاء صندوق التحكم**)

(٢٧) الخاصية المستخدمة فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة النموذج هي (Name - **Text** - Formborderstyle)

(٢٨) عند ضبط بعض خصائص النموذج فإنها تُطبق على الأدوات الموضوعه عليه مثل (Name - **Forecolor** - Text)

(٢٩) الخاصية التي لا يظهر أثر ضبطها إلا فى نمط التشغيل (Formborderstyle - **Windowstate** - Righttoleft)

(٣٠) الخاصية المسئولة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر (Backcolor - Forecolor - **Font**)

(٣١) لتغيير موضع Button من خلال العمليات التالية ماعدا (السحب والإفلات - **الخاصية Size** - الخاصية Location)

(٣٢) لتغيير مكان و موضع Button من خلال (**الخاصية Location** - الخاصية Size - المربعات الثمانية)

(٣٣) عند إدراج أداة فإن المكان الإفتراضي لإظهارها هو (**الإحداثي (0.0)** - منتصف النموذج - يختلف حسب حجم النموذج .)

(٣٤) يتحدد حجم أداة Label تلقائيًا إذا كانت الخاصية (Autosize = False - **Autosize = True**)

(٣٥) يتحدد حجم أداة Label يدويًا إذا كانت الخاصية (**Autosize = False** - Autosize = True)

(٣٦) الخصائص التالية جميعها لأداة Textbox ماعدا (**Autosize** - Multiline - Maxlength)

(٣٧) خاصية واحدة مما يلي ينفرد بها الكائن Textbox (Autosize - Name - **Passwordchar**)

(٣٨) القيمة الصحيحة التي يمكن استخدامها من لضبط الخاصية Passwordchar هي (PW - True - *****)

(٣٩) تشترك أداة Listbox وأداة Compobox فى الخاصية (Suggest – **Item** - Selectionmode)

(٤٠) أداة تسخدم فى إحتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة (Combobox - Listbox - **Groupbox**)

(٤١) عنصر التحكم يمكن استخدامه لاختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" (**Radiobutton** - Chechbox - Textbox)

(٤٢) أداة يمكن استخدامها بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من بديل (Checkbox - Groupbox -Radiobutton)

(٤٣) أداة يمكن استخدامها بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من عنصر هي(Checkbox - Groupbox -Radiobutton)

(٤٤) أداة تسمح للمستخدم باختيار عنصر واحد من ١٥ عنصر فى أصغر مساحة ممكنة (Radiobox - Listbox -Combobox)

(٤٥) الخاصية التى تجعل اتجاه الكتابة من اليمين الى اليسار (Right To Left – Location – Borderstyle)

(٤٦) يمكن اختيار أكثر من عنصر في حالة استخدام (Listbox – Compobox – Groupbox – Radiobutton)

(٤٧) اجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث (View Code - SolutionExplorer - Event Handler)

(٤٨) يطلق على الاجراء الذى يستدعى عند وقوع حدث معين(Eventhandler- Function - Event)

(٤٩) يتكون اسم معالج الحدث من (اسم اداة التحكم – اسم الحدث – اسم اداة التحكم واسم الحدث)

(ب) إختر الكلمة المختلفة

(١) من أوامر الإدخال (Print-Read-Input-Get)

(٢) مراحل حل المشكلة (تحديد المشكلة – تصميم البرنامج- توثيق البرنامج-نافذة الحل)

(٣) ادوات التحكم (Label-List Box –Cheked-Button)

السؤال الثالث (أ) أكمل الجمل بما يناسبها من الكلمات التالية

(New Project- Add – Toolbox –Autosize- File - Programming Language - Problem)

(١) Problem هدف او ناتج مطلوب الوصول اليه

(٢) بواسطة Programming Language تكتب مجموعة من الاوامر وفقا لقواعد معينة ويتم ترجمتها للغة الالة

(٣) عند تغير قيمة الخاصية Autosize الى True يتحدد حجم الاداة Label حسب النص الظاهر عليها

(٤) Toolbox يحتوى على ادوات التحكم التى يمكن وضعها على النموذج

(٥) لانشاء مشروع جديد نختار New Project من قائمة File و Add من القائمة الفرعية لاضافة اخر

(ب) (Autosize- –IDE- –Groupbox-Properties- Procedures - F5)

(١) لتشغيل المشروع نضغط F5 (٦) بيئة التطوير المتكاملة يقصد بها IDE

(٢) الخاصية Autosize تمكنك من التحكم فى حجم اداة التحكم Label بمؤشر الفارة

(٣) Groupbox يستخدم فى احتواء ادوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على نافذة Form

(٤) مصطلح Properties يشير الى السمات التى تصف الكائن

(٥) Procedures مجموعة من الاوامر تحت اسم وعند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الاوامر

(ج) الالة – خريطة التدفق – Checkbox – معالج الحدث – VB.NET)

(١) **لغة الالة** هى اللغة الوحيدة التى يفهمها الكمبيوتر

(٢) تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بالأشكال القياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مشكلة محددة **خريطة التدفق**

(٣) الإجراء الذى يتم استدعائه عند وقوع حدث معين **معالج الحدث**

(٤) **VB.NET** هى إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى .

(٥) **Check Box** هى أداة تحكم تتيح اختيار بديل أو أكثر فى نفس الوقت .

السؤال الرابع (أ) اشرح مكونات الصيغة العامة لأمر ضبط خصائص أدوات التحكم برمجيًا :

ControlName.Property=value

القيمة — الخاصية — اسم أداة التحكم أو الكائن

(ب) إكتب معادلات الكود الاتية

(١) ضبط الخاصية Text لاداة التحكم Label 1 بحيث تكون قيمتها " جمهورية مصر العربية "

Label1.Text="جمهورية مصر العربية"

(٢) ضبط الخاصية Text لاداة التحكم Label 1 بحيث تكون قيمتها " محافظة المنيا "

Label1.Text="محافظة المنيا"

(٣) ضبط الخاصية Forecolor للكائن Button 1 ليصبح لون الخط احمر

Button 1. Forecolor = Color.Red

(٤) ضبط الخاصية Text لاداة التحكم العنوان LBL_Title بحيث تكون قيمتها " الكمبيوتر التعليمى "

LBL_Title.Text="الكمبيوتر التعليمى"

(٥) تغيير الكتابة داخل Label1 الى جملة " تحيا مصر "

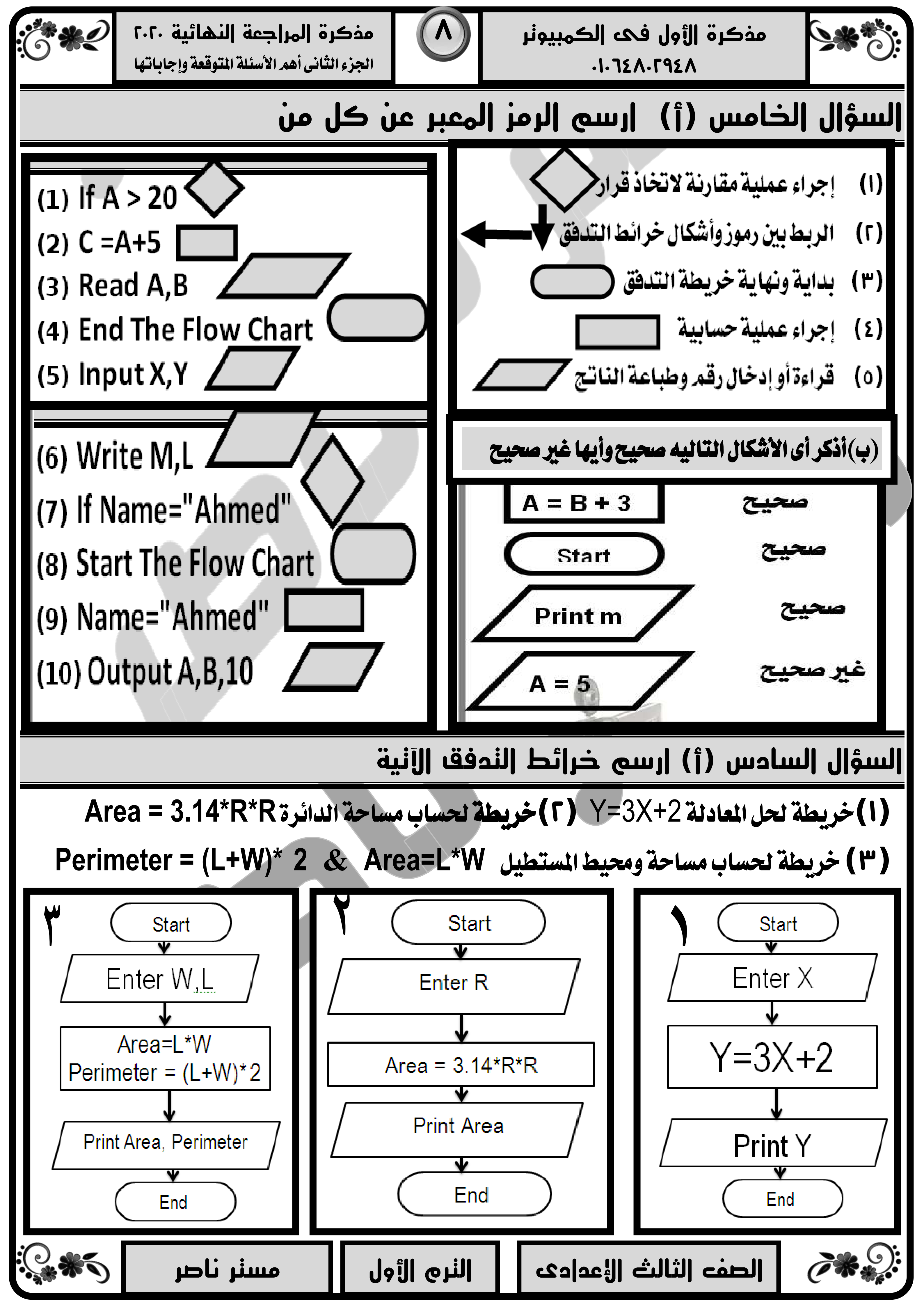
(6) Label1.Text="تحيا مصر"

(ج) اشرح الأكواد التالية فى ضوء دراستك للصيغة العامة لضبط خصائص أدوات التحكم برمجيًا :

A) Button2.Text = "End" — إظهار كلمة End على الاداة Button2

B) Label1.Autosize = True — حجم الاداة Label1 سيتغير تلقائيا حسب النص المكتوب عليها

السؤال الخامس (أ) ارسم الرمز المعبر عن كل من



السؤال السادس (أ) ارسم خرائط التدفق الآتية

(١) خريطة لحل المعادلة Y=3X+2 (٢) خريطة لحساب مساحة الدائرة Area = 3.14*R*R

(٣) خريطة لحساب مساحة ومحيط المستطيل Perimeter = (L+W)* 2 & Area=L*W

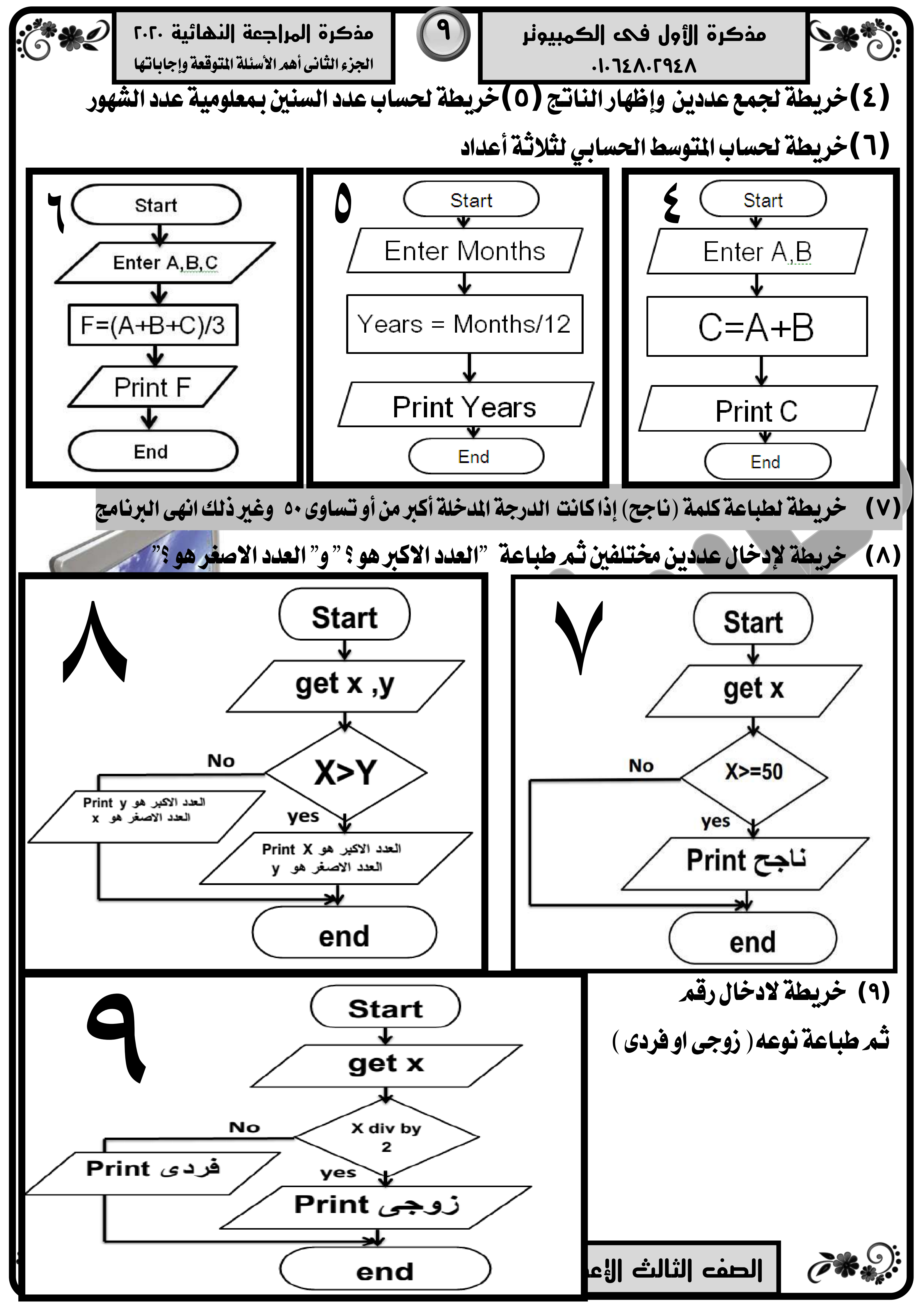
(٤) خريطة لجمع عددين وإظهار الناتج (٥) خريطة لحساب عدد السنين بمعلومية عدد الشهور

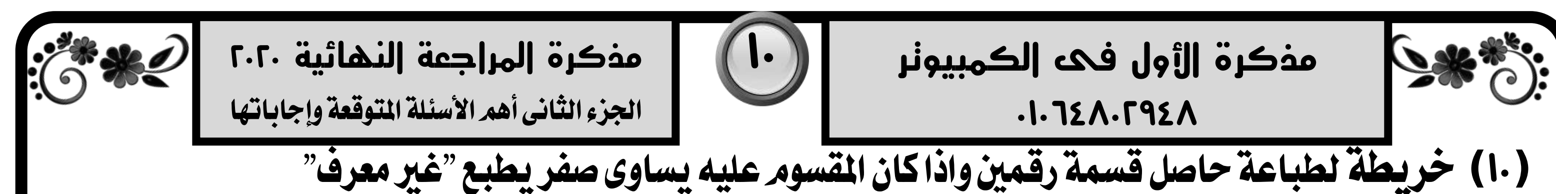
(٦) خريطة لحساب المتوسط الحسابي لثلاثة أعداد

(٧) خريطة لطباعة كلمة (ناجح) إذا كانت الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوى ٥٠ وغير ذلك انهى البرنامج

(٨) خريطة لإدخال عددين مختلفين ثم طباعة "العدد الاكبر هو ؟" و" العدد الاصغر هو ؟"

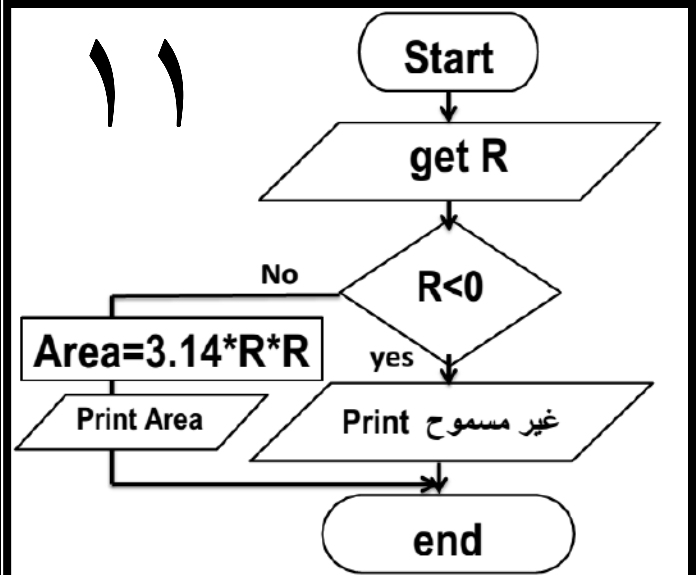
(٩) خريطة لادخال رقم ثم طباعة نوعه (زوجى او فردى)

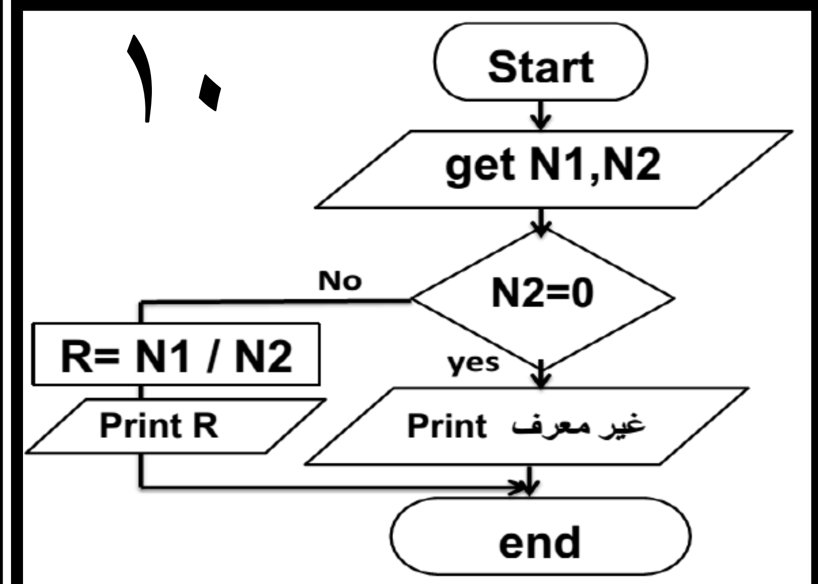




(١٠) خريطة لطباعة حاصل قسمة رقمين واذا كان المقسوم عليه يساوى صفر يطبع "غير معرف"

(١١) خريطة لحساب مساحة الدائرة من المعادلة Area=3.14*R*R وإذا كان نصف القطر بالسالب يطبع كلمة " غير مسموح





(١٢) خريطة تدفق لطباعة درجة الحرارة أكبر من الصفر أو اقل من الصفر أو تساوى الصفر

١٢

Start

get R

R=0

yes

Print الدرجة تساوى صفر

No

R>0

No

Print الدرجة أصغر من صفر

yes

Print الدرجة أكبر من صفر

end

للتواصل والحجز
مستر ناصر
٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨



(١٣) خريطة تدفق لطباعة الاعداد الصحيحة من ١ الى ٣

(١٤) خريطة تدفق لطباعة الأعداد الزوجية الصحيحة من ١ إلى ١٠

(١٥) خريط تدفق لطباعة ناتج جدول ضرب ٣ ثم حدد قيم المتغير وقيم ما يطبع وقيمة المتغير بعد انتهاء التكرار

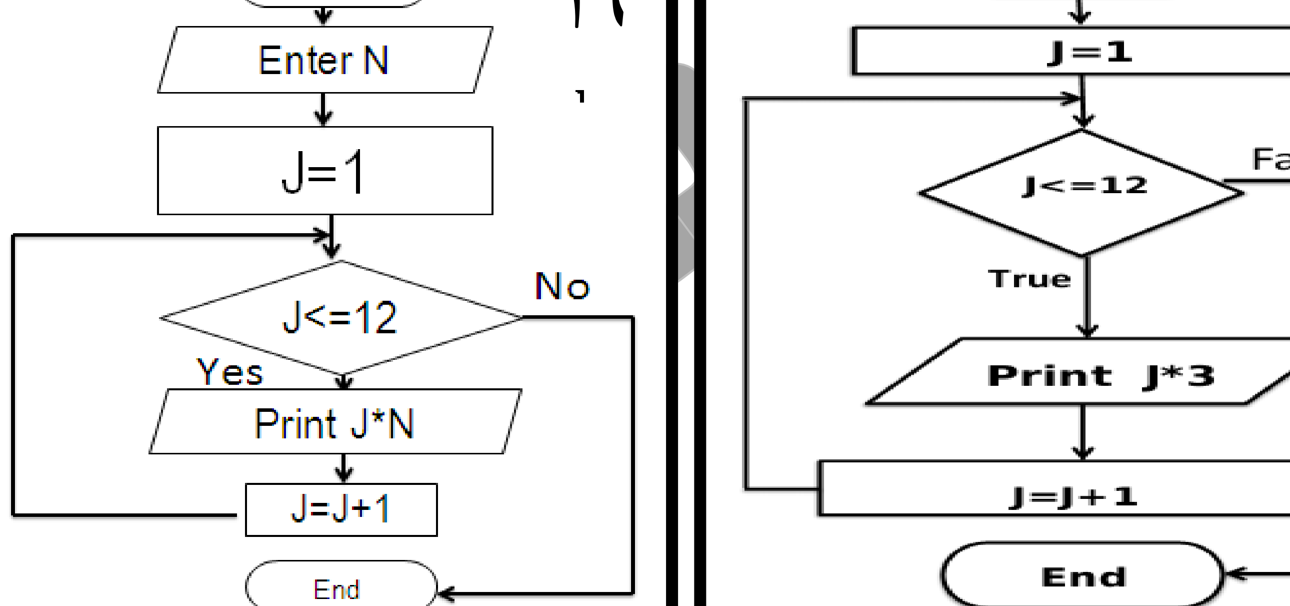
(١٦) خريطة تدفق لطباعة أى جدول ضرب (طباعة جدول الضرب حسب الرقم المدخل)

١٣

Start
M=1
M<=3
No
yes
Print M
M=M+1
end

١٤

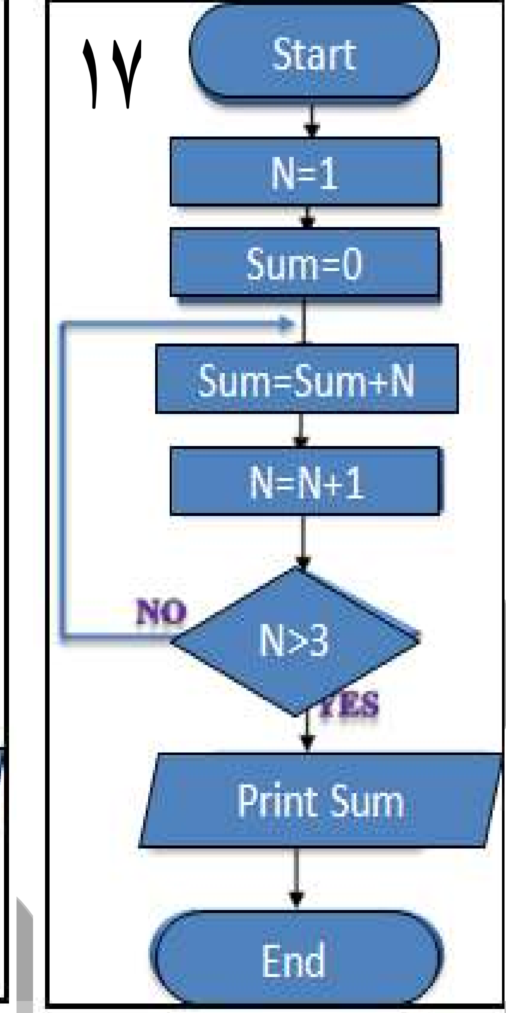
Start
M=2
M<=10
No
Yes
Print M
M=M+2
End

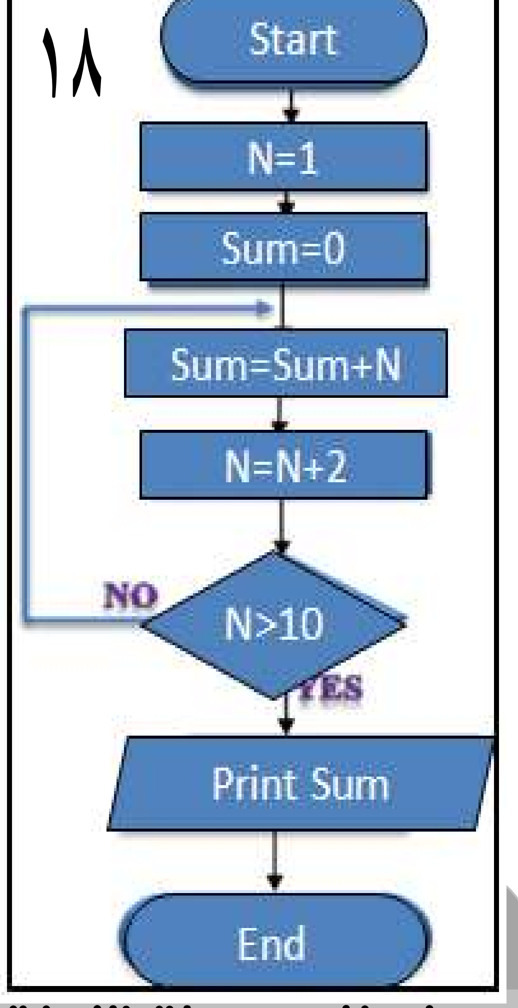


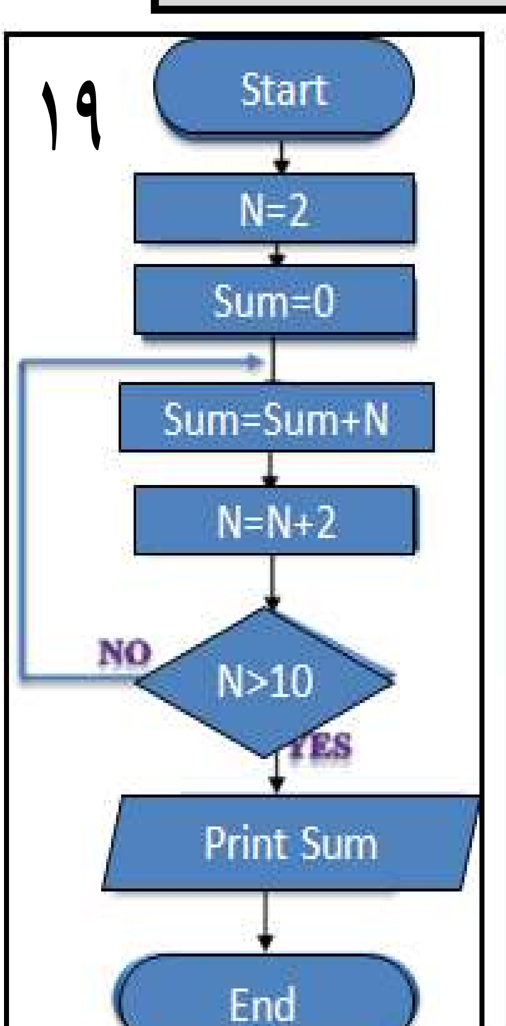

(١٧) خريطة تدفق لطباعة مجموع الأعداد الصحيحة من ١ الى ٣

(١٨) خريطة تدفق لطباعة مجموع الأعداد الفردية من ١ إلى ١٠

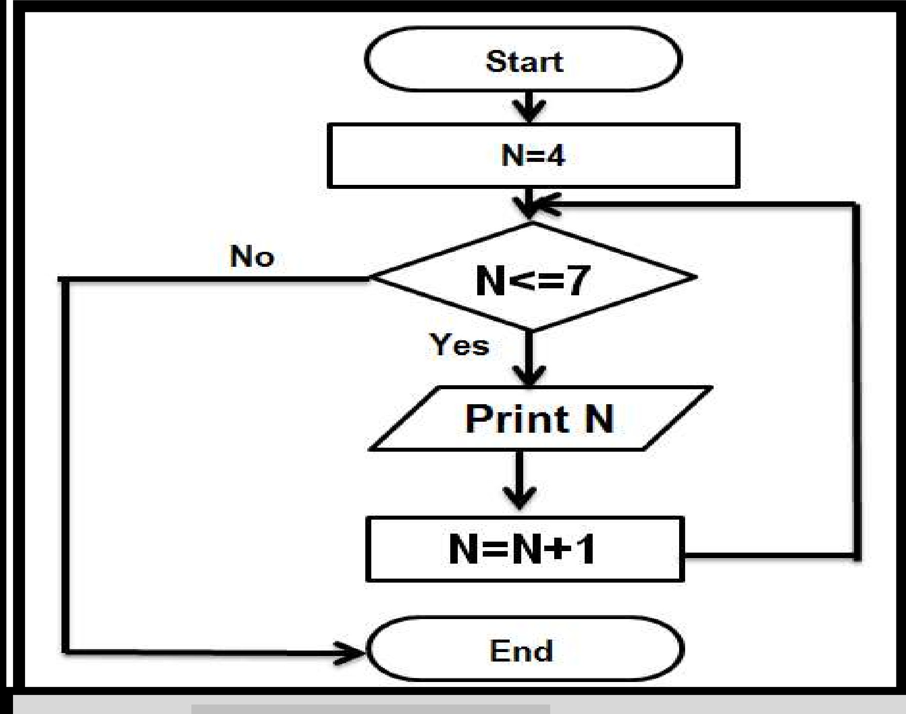
(١٩) خريطة تدفق لطباعة مجموع الأعداد الزوجية من ١ إلى ١٠







(ب) اجب عن الأسئلة مستعينا بخريطة التدفق التالية



(١) الغرض من خريطة التدفق:

طباعه الاعداد من ٤ :7

(٢) جملة التكرارهي

Print N

(٣) التعبير N=N+1 يعني

زيادة العداد بالقيمة واحد

(٤) الناتج الذي سيتم طباعته هو

الاعداد 4,5,6,7

إنتهى بحمده الجزء الثانى أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية وانتهت مذكرة المراجعة النهائية

(انتظروا مراجعة ليلة الإمتحان) مع تحياتى مستر ناصر ٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨





كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين

مثلا ازاى نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9

خطوة 1

خطوة 2
اختيار اسم الطابعة بتاعتك

خطوة 3
كتابة الصفحات المراد طباعتها
نكتب رقم 4 ثم نكتب الشرطة دي - ثم نكتب 9

خطوة 4
اختيار نوع الورق

خطوة 5
اختيار A4

خطوة 6